



LE ROI ET LE PEUPLE - ERRATA 1.3

14/04/2021

p.11 : l'effet de « Combattant virevoltant » est incomplet. Il devrait porter la mention suivante : « Cette Qualité ne permet pas d'infliger (TD) à l'attaquant lorsque le niveau de dégât de son arme est trop faible. »

p. 12 : la description de « Prestige » est incomplète. Elle devrait préciser que cette Qualité n'est accessible qu'aux personnages nobles.

p.14 : l'attaque à outrance ne permet pas d'effectuer une attaque localisée.

p. 18 : pour la règle « Toujours là ! », le tableau qui indique le coût en PP pour rencontrer un PNJ est désormais dans le *MdJ*, p. 224.

p. 63 (et autres) : La veste d'escrimeur et le gilet de duelliste changent de nom tout le temps. Il s'agit à chaque fois d'un « gilet de duelliste ».

p. 66 : le prix du Romanza 450 est faux, il vaut bien 265 500 \mathcal{L} .

p. 66 : il manque la description du module anti torpilles : **Module anti-torpilles (Armement/2)** : l'ordinateur de tir des armes est modifié pour repérer les dégagements d'énergie et les mouvements typiques des torpilles. Les tirs réalisés par cette batterie ne subissent pas TD quand ils prennent pour cible une torpille.

p. 71 et III : la fiche du Romanza 450 est fausse. Dans son armement, il faut ignorer la ligne concernant le ventre et celle qui concerne son pont supérieur devrait indiquer une batterie de 2 canons blaster légers.

p. 102 : dans la description de Cassandra de Belassica, il manque la rubrique « Rêves ». C'est très simple : Cassandra veut le pouvoir absolu dans l'Empire de Sol, soit directement (en prenant la place de l'Empereur ?) soit indirectement, en mariant Valentina au prince Askalion.

p. 105 : le vaisseau de Diego est manœuvré par des écu-meurs de l'espace (cf. *GdM*, p. 140).

p. 109 : le prix du Roi Soleil est faux, il est égal à 34 000 000 \mathcal{L} .

p. 110 et 135 : la fiche d'équipage de l'Escadron de chasseurs est erronée. Concernant le test d'Armes embarquées, elle devrait indiquer « 6d (8d) (SC) ».

p. 151 : la fiche du Duc Démétrios est incomplète. Il manque la mention : « Port d'attache : Vardessa III (Fort Démétrios) ».

p. 156 : la fiche de Khyra est fausse. Ses scores de compétence sont les suivants :

Techniques (5)*	Acrobaties 9d
Survie (3)*	Athlétisme 7d, Mêlée 6d
Espionnage (5)*	Discrétion 8d, Recherche 6d, Sorcellerie (Valkrys) 9d , Systèmes de sécurité 8d, Vigilance 8d
Sciences (2)	Connaissance (Daemons) 5d, Langue (Galactique) 3d
Négociation (3)	Baratin 4d, Comédie 4d
Trempe (3)	Détermination 4d, Intimidation 4d , Tactiques 4d

En outre, ses mutations devraient indiquer : « Mutations : Articulations mobiles, Vision infrarouge ».

Enfin, sa description devrait porter les mentions suivantes :

♦♦ **Béatifié** : Khyra a reçu un entraînement spécial. Elle ne souffre donc d'aucun malus lorsqu'elle utilise la technologie humaine.

♦♦ **Mutante** : Khyra ne dispose pas des mutations « normales » pour une Valkrys.