



LES TRÉSORS DU DERNIER MILLÉNAIRE - ERRATA

↔ 14/04/2021

pp. 96 et 103 : il faut compléter la description du Scaphandre des Découvertes et du Scaphandre des Conquêtes :

- ↔ **Fonction** : vous pouvez Equiper le scaphandre (cf. *MdJ*, p. 117)
- ↔ **Propriété** : vous bénéficiez de (SC) pour résister aux environnements extrêmes.
- ↔ **Propriété** : aucune armure ne peut être portée sous un scaphandre (sauf les combinaisons).
- ↔ **Propriété** : le scaphandre est troué que par les attaques infligeant des dégâts L ou plus. Lorsqu'il troué, il ne protège plus du vide spatial, mais confère (sc) aux tests d'Environnement (Espace) effectués pour résister à cet environnement. En outre, il perd 5min d'autonomie par tour de combat où il est percé.
- ↔ **Protection** : (selon description) (2 contre les incendies et les acides)
- ↔ **Module(s)** : communicateur intégré (selon description)

p. 173 : plusieurs erreurs se sont glissées dans la carte du système : les distances indiquées pour se rendre à la ceinture d'astéroïde devraient être constantes (cf. *GdM*, p. 37). Ignorez le lancer de dé, sauf si les PJ veulent atteindre un point particulier de la ceinture. En revanche, les distances au départ de la ceinture, à destination d'une planète, sont correctes.