METAL ADVENTURES - FAQ 1.2

>> 14/04/2021

>> LA GALAXIE

Les données astropgraphiques présentées dans les suppléments de la gamme 1.0 sont légèrement inexactes. Ça ne change pas grand-chose au jeu, mais si vous souhaitez être (très) précis, vous trouverez les données correctes dans le tableau ci-contre.

Nation	Quadrants	Systèmes	Planètes
Empire de Sol	120	24 000 000 000	60 000 000 000
OCG	210	42 000 000 000	105 000 000 000
Empire galactique	215	43 000 000 000	107 500 000 000
Ligue des Planètes Libres	60	12 000 000 000	30 000 000 000
Barrens	700	140 000 000 000	350 000 000 000

>> LES ROBOTS

Plusieurs ouvrages de la gamme présentent des robots, avec la règle spéciale selon laquelle les robots restent conscients tant qu'ils ont un point de Vie. À l'usage, cette règle ne produit pas l'effet recherché, il faut la remplacer par :
« Un robot reste conscient tant que sa ligne Mort ? n'est pas remplie. Il est définitivement détruit si, après cela, il faut encore cocher une case sur la ligne Mort ?. »

>> MON PERSONNAGE

Les divers suppléments de la gamme proposent des aptitudes d'archétypes supplémentaires. Si je choisis l'une d'entre elles à la création de mon personnage, est-il possible d'acquérir celle du MdJ par la suite ?
Oui, il suffit pour cela d'appliquer la procédure décrite pour acquérir l'aptitude supplémentaire du supplément.

Je comprends mal la différence entre l'action Recruter (cf. MdJ. p. 228) et l'action Lever des troupes (cf. P&P, p. 25).
Recruter doit être utilisée au cours d'une scène d'une aventure pour engager des personnages présents dans cette scène. Cette action simule quelques minutes de conversation avec les gens déjà présents.
Lever des troupes a une ampleur plus stratégique. Elle permet d'engager des personnages qui ne sont pas présents au moment où l'action est déclarée. Elle simule une journée de recherches, de conversations et de déplacements. Elle permet de recruter des profils qui ne sont pas présent dans l'entourage du personnage lorsqu'il débute cette action.

Les règles du MdJ (p. 47) expliquent qu'on ne peut pas bénéficier à la fois de (PMF) et de (sc). Cependant, si je bénéficie de ces deux effets et subit en outre E2Fcela signifie t'il que, au final, je bénéficie de (pmf) (ou (sc)) ou le malus annule t'il totalement mon bonus ?
Lors du jet, il est impossible de cumuler (PMF) et (sc). En revanche, l'ensemble des modificateurs est pris en compte pour calculer le modificateur final dont bénéficiera le test. Donc, si un personnage bénéficie de (PMF), (sc) et subit (E2F), il peut choisir :

- (sc) transforme le (E2F) en (e2f), qui transforme à son tour le (PMF) en (pmf), dont bénéficie finalement le personnage.
- (PMF) et (E2F) s'annule, et le personnage bénéficie finalement de (sc).

Avec le temps, ça devient automatique !

>> LES VAISSEAUX SPATIAUX

Est-ce que les tests de Navigation sont affectés par le niveau d'état du vaisseau spatial ?
Ça dépend. La réponse est « non » lorsqu'il s'agit du test d'initiative. Pour tout le reste, c'est « oui » car la navigation spatiale ou hyperspatiale nécessite le recours aux instruments du vaisseau. Vous trouverez plus de précisions dans le supplément *Les Sciences & l'Infini* (p. 26).

>> LE COMBAT SPATIAL

Comment faire pour communiquer avec un vaisseau Détruit ? ?
Un vaisseau Détruit ? est dépourvu de radio et de senseurs. Pour communiquer avec son équipage, il faut se situer à 0 klik et utiliser la fréquence des communicateurs personnels pour que le message soit capté par ceux de l'équipage adverse (au pire, ceux de leur scaphandre).

Lorsqu'un escadron de chasseurs munis de plusieurs armes combinées tire, combien de dés jettent-ils ?
Le canonnier bénéficie de (+1d) pour chaque arme supplémentaire de son vaisseau et de (+1d) pour chaque autre vaisseau dans son escadron.

>> LE VOYAGE SPATIAL

Lorsque je regarde les cartes des systèmes planétaires, j'ai l'impression que les distances ne sont pas bonnes. Pourquoi ?
Les cartes de système ne respectent pas la réalité physique : le soleil, les planètes, et les orbites sont chacun représentés à une échelle différente, pour plus de lisibilité. En effet, si la même échelle était utilisée pour tout, les planètes seraient des têtes d'épingles perdues dans la carte et le soleil une gigantesque boule de feu !