

**p. 46** : la gestion de l'arrivée standard aurait dû préciser que si les PJ n'envoient aucun code d'identification, les conséquences sont les mêmes que si le test de Sécurité est réussi.

**p. 79** : le deuxième paragraphe n'aurait pas dû être en italique.

**p. 117** : la description de la fiche technique des PNJ aurait dû préciser les PNJ humains standards sont dotés d'équipement standard et que les PNJ mutants ont tous du matériel (M).

**p. 143** : le pillard n° 3 devrait avoir 1 PdV en plus à chaque ligne (du fait de sa mutation).

**p. 147** : la fiche du VTEC contient plusieurs erreurs. Voici les mentions correctes :

- VTEC Ultra 508
- Blindage : 1
- Soute : 0.5 t
- Poids : 25 t (25)
- Prix : 25 000

**p. 148** : la description de l'échelle aurait dû préciser que celle-ci s'appliquait aux tests de Dressage et d'Intimidation.

**p. 149** : l'encart sur les monstres spatiaux aurait dû préciser que les monstres spatiaux engagent automatiquement leur cible au terme d'une attaque de Mêlée réussie, avec un Avantage égal aux succès excédentaires obtenus sur le test de Mêlée.

**p. 153** : le titre de la fiche technique est faux. Il s'agit bien sûr de l'Hypersquall.

**p. 150** : des indications superflues se sont glissées dans la fiche du Furicorne. Il faut ignorer : « Niveau : Boss (Premier rôle) » ainsi que « Armes d'épaule 9 d, Armes embarquées 9d, Pilotage (Vaisseau spatial) 10 d ».

**p. 163** : dans la liste des noms possibles, « Économiste » aurait dû être en italique comme les autres.

**p. 163** : le tableau d'équipage comporte une ligne en trop : ignorez la ligne 6.

**p. 164** : la soute du Raider devrait indiquer seulement 10 UC !

**p. 227** : la Battlegrid contient une erreur : Havana devrait être au point 0, au centre de la Battlegrid.