



## LES TRÉSORS DU DERNIER MILLÉNAIRE - ERRATA

pp. 96 et 103 : il faut compléter la description du Scaphandre des Découvertes et du Scaphandre des Conquêtes :

- Fonction : vous pouvez équiper le scaphandre (cf. *Manuel des joueurs*, p. 117)
- Propriété : vous bénéficiez de (SC) pour résister aux environnements extrêmes.
- Propriété : aucune armure ne peut être portée sous un scaphandre (sauf les combinaisons).
- Propriété : le scaphandre est troué que par les attaques infligeant des dégâts L ou plus. Lorsqu'il troué, il ne protège plus du vide spatial, mais confère (sc) aux tests d'Environnement (Espace) effectués pour résister à cet environnement. En outre, il perd 5min d'autonomie par tour de combat où il est percé.
- Protection : (selon description) (2 contre les incendies et les acides)
- Module(s) : communicateur intégré (selon description)

p. 173 : plusieurs erreurs se sont glissées dans la carte du système : les distances indiquées pour se rendre à la ceinture d'astéroïde devraient être constantes (cf. *Guide du meneur*, p. 37). Ignorez le lancer de dé, sauf si les PJ veulent atteindre un point particulier de la ceinture. En revanche, les distances au départ de la ceinture, à destination d'une planète, sont correctes.