

NOM : GENRE : ÂGE :

ORIGINE SOCIALE : STATUT SOCIAL :

CHARGES ET TITRES :

SAVOIR

.....

SENSIBILITÉ

.....

ENTREAGENT

.....

COMPLEXION

.....

PUISSANCE

.....

ADRESSE

.....

PROVIDENCE

Dans la main de Dieu (D20)

Oint(e) du Seigneur (D12)

Animé(e) par la Grâce (D10)

Bon(ne) Samaritain(e) (D8)

Fils/Fille prodigue (D6)

Pauvre pécheur /
pécheresse (D4)

Brebis égarée (aucun dé)

BIENVEILLANCE

.....

DESCRIPTION DES GRÂCES

.....
.....
.....

DESCRIPTION

.....
.....
.....
.....
.....

PERSONNES CONNUES

.....
.....
.....
.....

VÊTEMENTS

.....
.....
.....
.....

OBJETS DIVERS

.....
.....
.....
.....

FORTUNE

ECUS
LIVRES
SOUS
DENIERS

SAVOIR ()

Mémoriser _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

D Dé négatif: **D**

Expérience :

SENSIBILITÉ ()

Perception _____

☒ Compo. musicale _____
 ☒ Cuisine _____
 ☒ Dessin _____
 ☒ Enluminure _____

☒ évaluation _____
 ☒ Inst. de musique _____
 ☒ Littérature _____
 ☒ Lutherie _____

☒ Maquillage _____
 ☒ Navigation _____
 ☒ Orientation _____
 ☒ Peinture _____
 ☒ Perspicacité _____

☒ Pistage _____
 ☒ Sculpture _____
 ☒ Vénérie _____
 ☒ _____
 ☒ _____

D Dé négatif: **D**

Expérience :

ENTREAGENT ()

Charme _____

☒ Baratin _____
 ☒ Chant _____
 ☒ Comédie _____
 ☒ Commander _____

☒ Criée _____
 ☒ Danse _____
 ☒ Discrétion _____
 ☒ Dressage _____
 ☒ Eloquence _____

☒ Enseigner _____
 ☒ Marchandage _____
 ☒ Mendier _____
 ☒ Pose _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

D Dé négatif: **D**

Expérience :

COMPLEXION ()

Endurance _____

☒ Canotage _____
 ☒ Dive bouteille _____
 ☒ Menuiserie _____
 ☒ Natation _____

☒ Travail du cuir _____
 ☒ Verrerie _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

D Dé négatif: **D**

Expérience :

PUISSANCE ()

Bonus dégâts _____

P. d'arm. lourde _____
Effort _____
 ☒ Armes d'hast _____
 ☒ Bagarre _____

☒ Forcer _____
 ☒ Lutte _____
 ☒ Saut _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

D Dé négatif: **D**

Expérience :

ADRESSE ()

Initiative _____

Actions / tour _____
Course _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____
 ☒ _____

D Dé négatif: **D**

Expérience :

7. MAIN DROITE

Armure : _____
 + Endurance Touché : _____
 Blessures : _____

18-20. TÊTE

Armure : _____
 + Endurance - 2 Touché : _____
 Blessures : _____

8. MAIN GAUCHE

Armure : _____
 + Endurance Touché : _____
 Blessures : _____

9-10. BRAS DROIT

Armure : _____
 Armure : _____
 + Endurance - 1 Touché : _____
 Blessures : _____

13-17. CORPS

Armure : _____
 Armure : _____
 + Endurance - 2 Touché : _____
 Blessures : _____

11-12. BRAS GAUCHE

Armure : _____
 Armure : _____
 + Endurance - 2 Touché : _____
 Blessures : _____

1. PIED DROIT

Armure : _____
 + Endurance Touché : _____
 Blessures : _____

5-5. JAMBE DROITE

Armure : _____
 + Endurance - 1 Touché : _____
 Blessures : _____

5-5. JAMBE GAUCHE

Armure : _____
 + Endurance - 1 Touché : _____
 Blessures : _____

2. PIED GAUCHE

Armure : _____
 + Endurance Touché : _____
 Blessures : _____

ARMES

DÉGÂTS

SPÉCIFICITÉS

