## Architecte

**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 7

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 5, Architecture 8, Arithmétique 5, Artillerie 3, Lire/Ecrire 3

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 3, Dessin 4, Évaluation 5, Sculpture 1

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Commander 3

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Dispo (D8)**

Endurance 3

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Escalade 3

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3,
Jambes 2, Pieds 3

## Apothicaire

**Grâce :** Gourmet
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Astrologie 3, Comptabilité 3, Connaissance des simples 7, Lire/écrire 4, Latin 3, Médecine 2

**Sensibilité : Fin (D10)**

Perception 4, Cuisine 3, Evaluation 4, Perspicacité 3

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 4, Eloquence 2, Marchandage 3

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus Dégâts -2, Efforts 1

**Complexion : Languide (D6)**

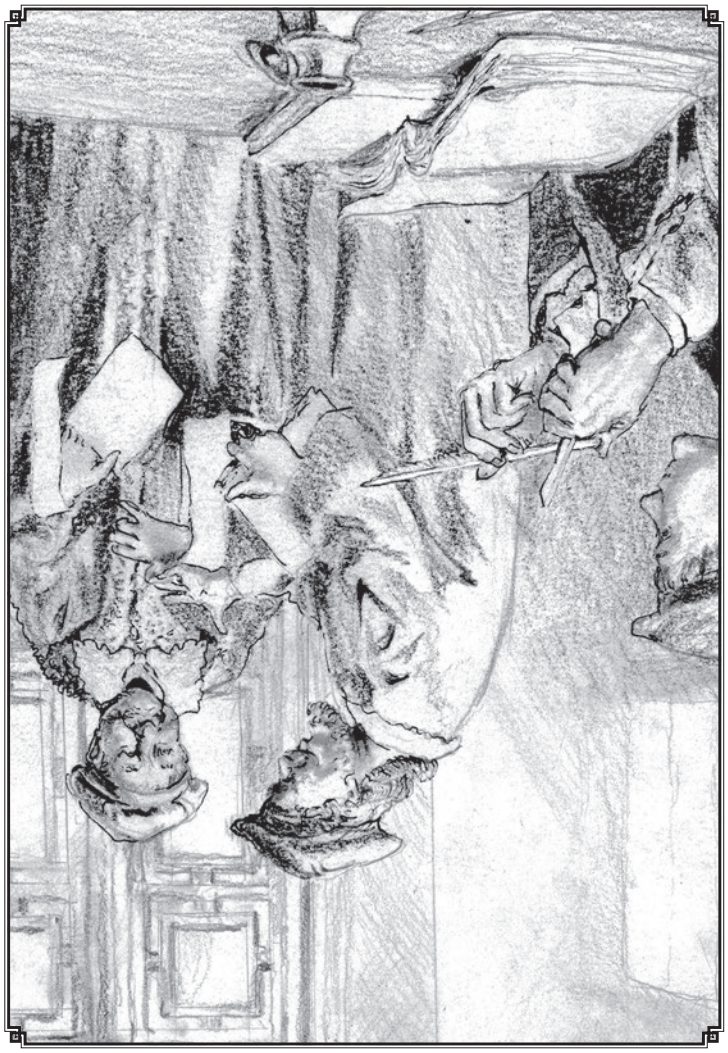
Endurance 2

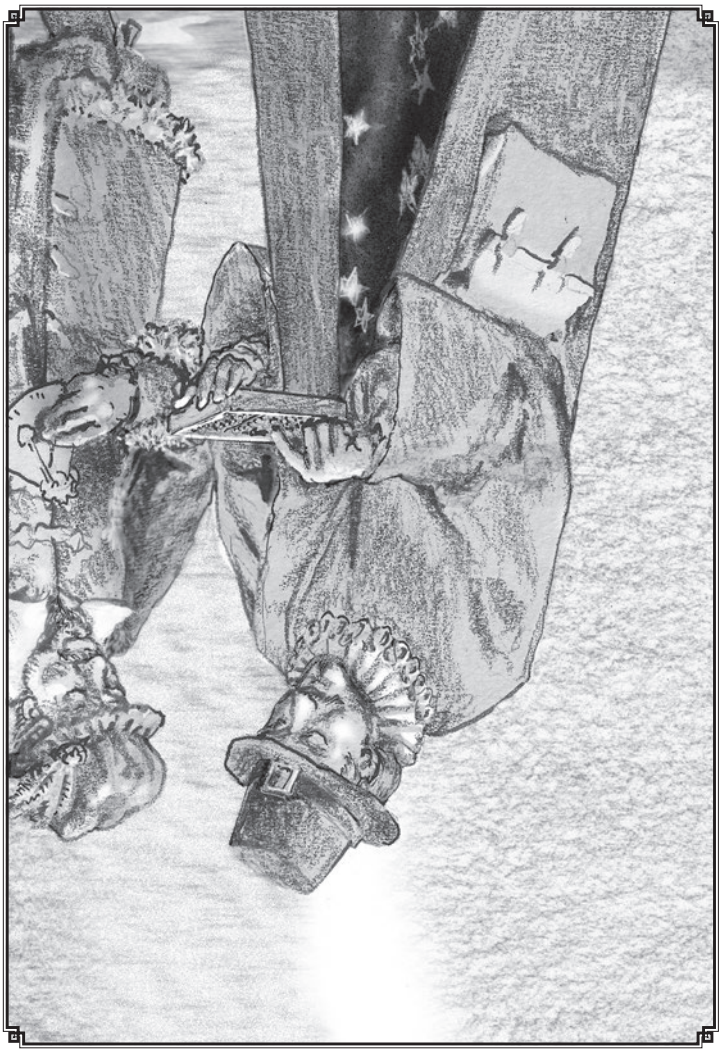
**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2,
Jambes 1, Pieds 2





## Avocat

**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Comptabilité 3, Droit 6, Latin 4, Lire/écrire 5

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 3, Perspicacité 4

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Baratin 4, Comédie 3, Eloquence 5, Pose 3

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Astrologue

**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Docte (D12)**

Mémoriser 5, Alchimie 4, Arithmétique 2, Astrologie 5, Astronomie 5, Cabale 3, Chaldéen 2, Hébreu 2, Latin 3, Lire/écrire 4

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Dessin 2, Évaluation 4

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 3

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Anémique (D4)**

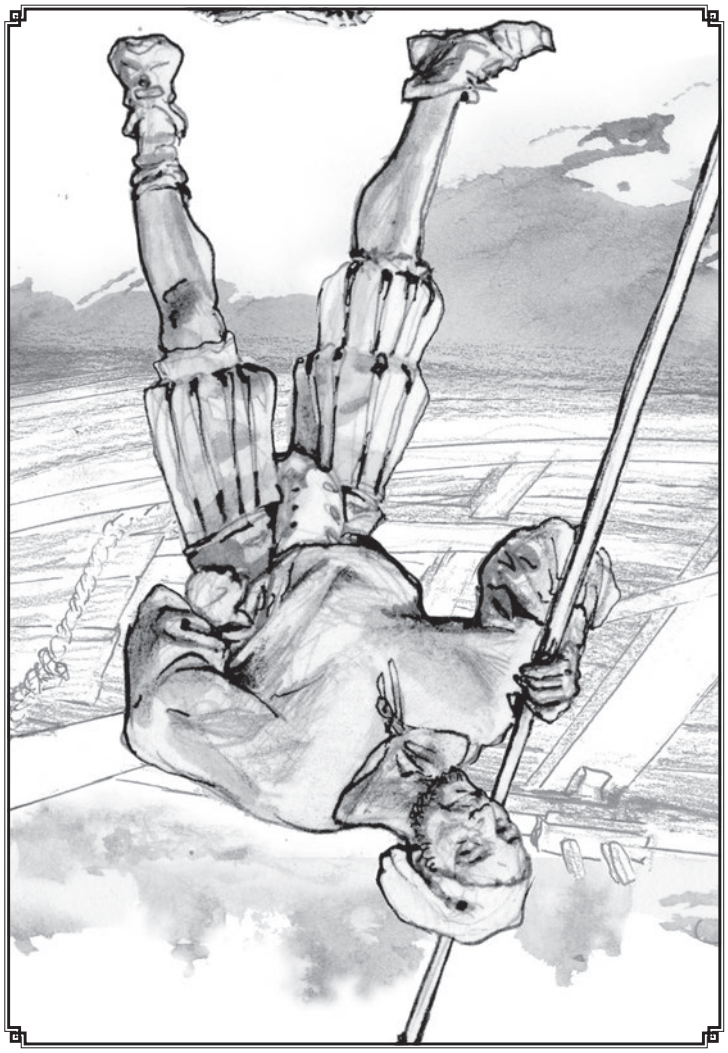
Endurance 1

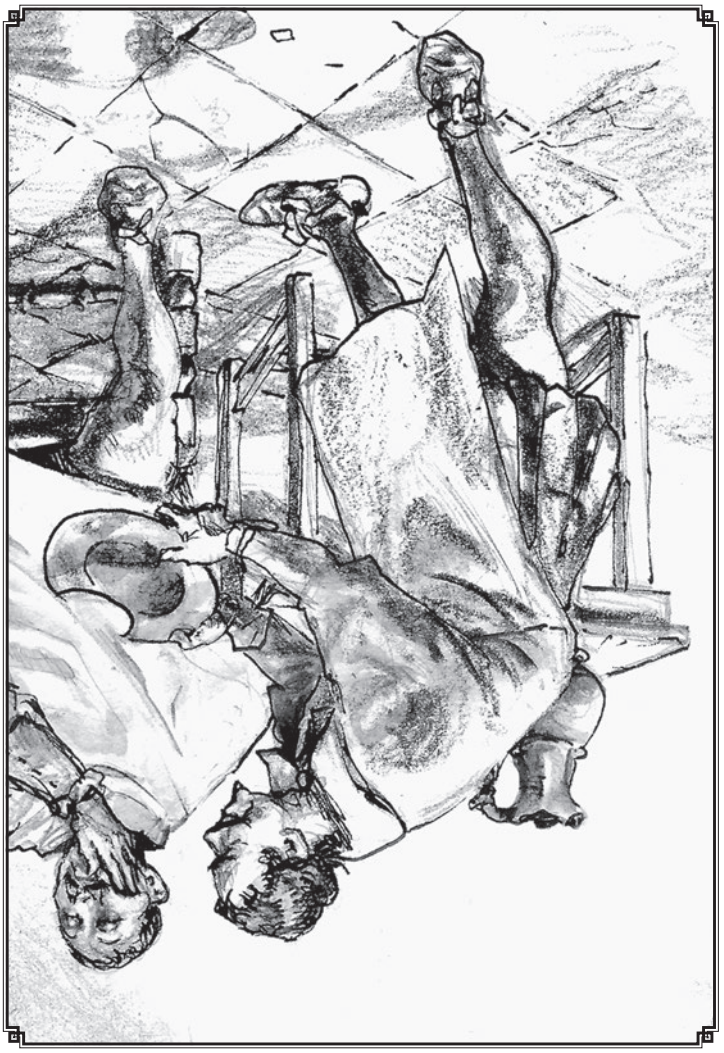
**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2

**Score de toucher**

Tête -1, Corps -1, Bras 0, Mains 1, Jambes 9, Pieds 1





# Batelier

**Grâce :** Santé de fer
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 7

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Evaluation 2, Navigation 5, Orientation 4

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Criée 4, Intimidation 3, Marchandage3

**Puissance : Vigoureux (D10)**

Bonus Dégâts +1, Pièces d'armure lourde 7, Efforts 4, Armes d'hast 3, Bagarre 4, Forcer 3

**Complexion : Gaillard (D10)**

Endurance 4, Canotage 6, Dive bvouteille 2, Natation 4

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 3, Actions/tour 2, Esquive 2, Jeu de dés 2, Lancer 2, Pêche 3

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 2, Bras 3, Mains 4, Jambes 3, Pieds 4

# Barbier

**Grâce :** Doigts de fée
**Providence :** Pauvre pécheur (D4)
**Bienveillance :** 4

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Anatomie 2, Connaissance des simples 2, Médecine 2, Parfumerie 2

**Sensibilité : Fin (D10)**

Perception 4, Maquillage 3, Perspicacité 3

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Baratin 3, Marchandage 3

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts +0, Efforts 3

**Complexion : Gaillard (D10)**

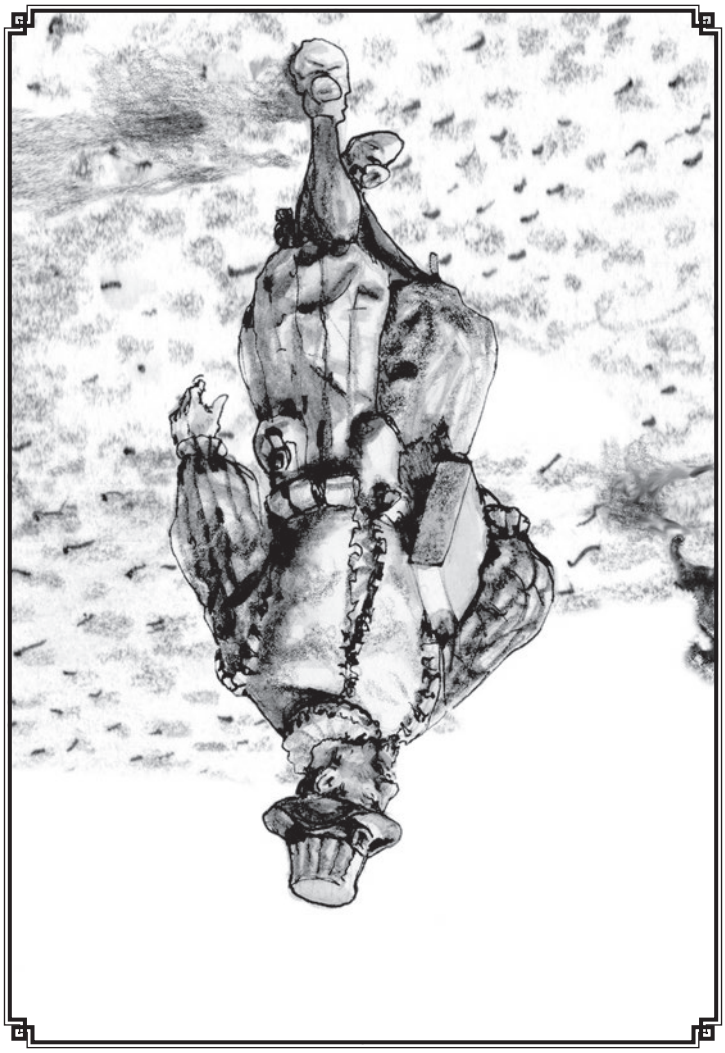
Endurance 4

**Adresse : Leste (D10)**

Course & initiative 1, Actions/tour 3, Chirurgie 4

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 2, Bras 3, Mains 4, Jambes 3, Pieds 4



# Boutiquier

**Grâce :** Fureteur
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Comptabilité 5, Lire/écrire 3, Intendance 3, Langue étrangère (en choisir une) 2

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Évaluation 5, Perspicacité 3

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Baratin 6, Criée 4, Marchandage 5

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3

**Adresse : Empesé (D4)**

Course & initiative 1, Actions/tour 1,

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2,
Jambes 1, Pieds 2

# Berger

**Grâce :** Santé de fer
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1, Astronomie 2, Connaissance des simples 1

**Sensibilité : Fin (D10)**

Perception 6, Instrument de musique (fiffre) 3, Orientation 5

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Dressage 4

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Bagarre 3

**Complexion : Sanguin (D12)**

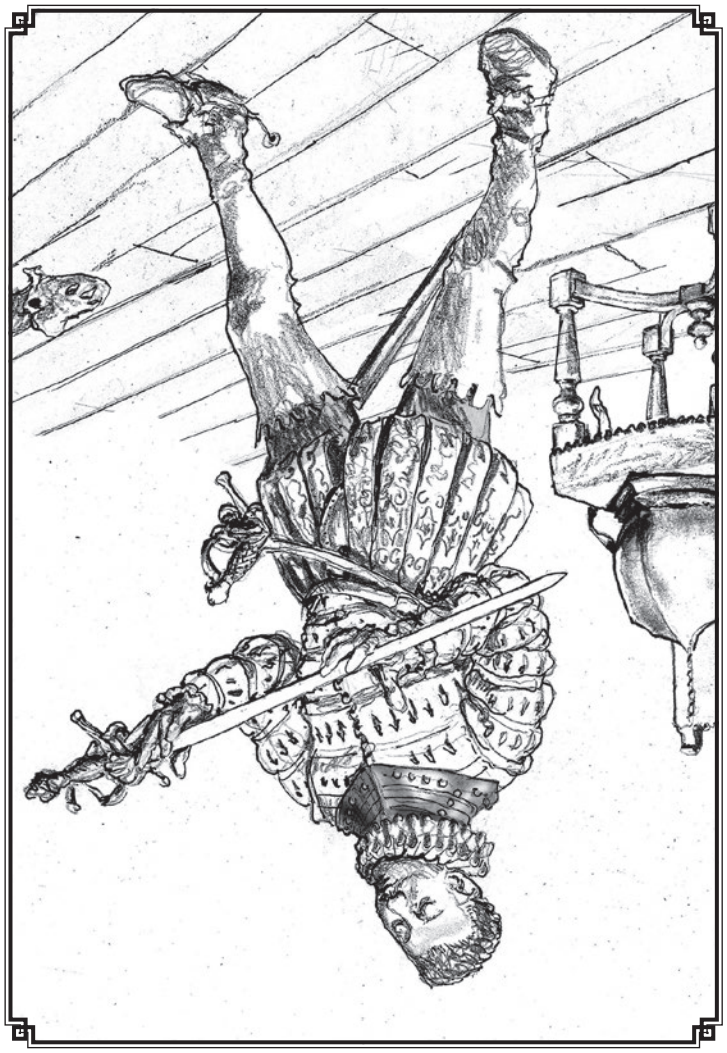
Endurance 5

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 4, Actions/tour 3, Braconnage 4,
Se cacher 5, Escalade 3

**Score de toucher**

Tête 3, Corps 3, Bras 4, Mains 5, Jambes 4, Pieds 5



## Comédienne / comédien

**Grâce :** Disciple de Thalie
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 5

**Sensibilité : Fin (D10)**

Perception 4, Littérature 3, Maquillage 6

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Baratin 4, Chant 5, Comédie 6, Danse 3, Éloquence 4, Pose 5

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus Dégâts -2, Efforts 1

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 3, Actions/tour 3, Jongler 4

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Chevalier

**Grâce :** Cavalier infatigable
**Providence :** Pauvre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 4, Armurerie 2, Héraldique 3, Tactique 2

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2

**Entregent : fruste (D6)**

Charme 2, Commander 2

**Puissance : Musculeux (D12)**

Bonus Dégâts 2, Pièces d'armure lourde 9, Efforts 5, Armes d'hast 4, Bagarre 2

**Complexion : Dispos (D8)**

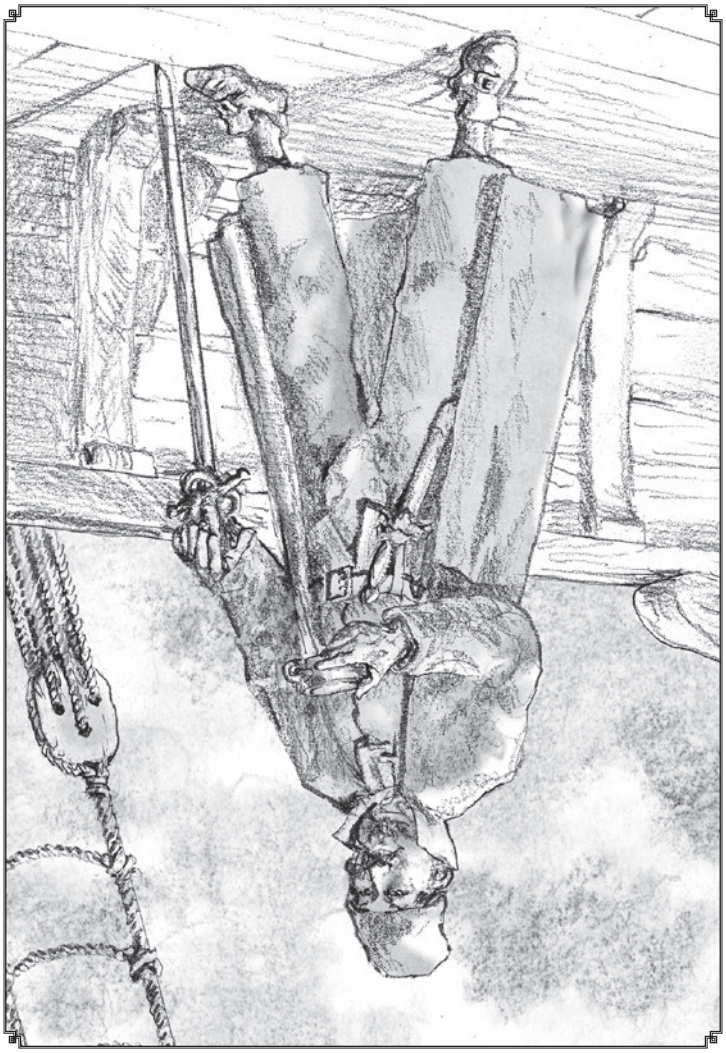
Endurance 3

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 3, Actions/tour 2, Arquebusade 3, Équitation 5, Escrime 4

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 3, Bras 4, Mains 5, Jambes 4, Pieds 4 (*Armet, Cuirasse, Tassettes, Gantelets, Bottes*)



## Corsaire

**Providence :** Pauvre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 6

**Savoir : Limité (D6)**
Mémoriser 2, Artillerie 2, Astronomie 4, Cartographie 4

**Sensibilité : Ouverte (D8)**
Perception 3, Navigation 6, Orientation 5

**Entregent : Fruste (D6)**
Charme 2, Commander 3

**Puissance : Dispos (D8)**
Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Saut 3

**Complexion : Sanguin (D12)**
Endurance 7, Canotage 3, Natation 3, Dive-bouteille 4

**Adresse : Leste (D10)**
Course & initiative 4, Actions/tour 4, Arquebusade 3, Escrime 2, Escalade 3, Esquive 2

**Score de toucher**
Tête 5, Corps 5, Bras 6, Mains 7, Jambes 6, Pieds 8 (*Bottes*)

## Compagnon (Forgeron)

**Grâce :** Robuste
**Providence :** Animé par la grâce (D10)
**Bienveillance :** 10

**Savoir : Limité (D6)**
Mémoriser 2, Espagnol 2, Armurerie 5

**Sensibilité : Obstus (D4)**
Perception 1, Evaluation 3, Orientation 2

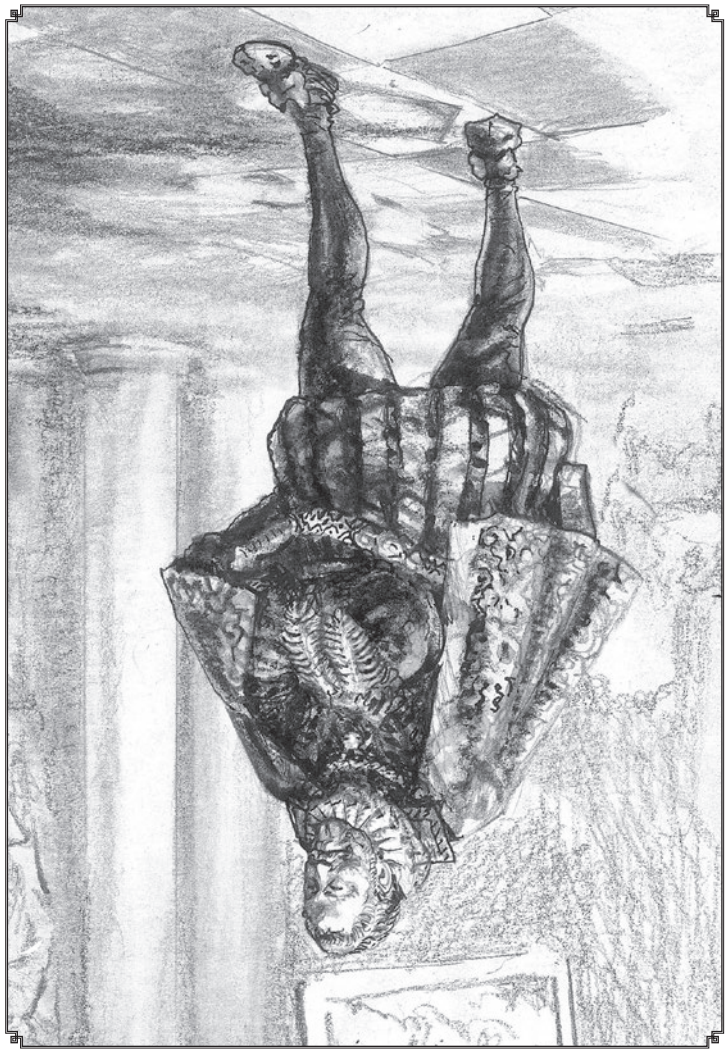
**Entregent : Badin (D8)**
Charme 3, Marchandage 3

**Puissance : Musculeux (D12)**
Bonus Dégâts +2, Efforts 5, Bagarre 2, Forcer 4, Forge 6

**Complexion : Gaillard (D10)**
Endurance 4, Menuiserie 2, Travail du cuir 3

**Adresse : Empesé (D4)**
Course & initiative 1, Actions/tour 1

**Score de toucher**
Tête 2, Corps 2, Bras 3, Mains 5, Jambes 3, Pieds 4 (*Gants*)



## Dame

**Grâce :** Piquante
**Providence :** Bonne samaritaine (D8)
**Bienveillance :** 7

**Savoir : Limitée (D6)**

Mémoriser 2, Fauconnerie 3, Héraldique 5, Intendance 4, Jeux de table 3, Latin 2, Lire/écrire 3, Parfumerie 3, Philosophie 2, Théologie 2

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 4, Evaluation 3, Instrument de musique 3, Littérature 2, Maquillage 4, Perspicacité 4, Vénerie 2

**Entregent : Diserte (D10)**

Charme 4, Baratin 3, Commander 4, Discrétion 2, Eloquence 4, Etiquette 3, Pose 3

**Puissance : Menue (D4)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 1

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3, Canotage 2

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Calligraphie 4, Couture 4, Filage 3, Equitation 3, Jeux de cartes 3

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3

## Courtisan

**Grâce :** Intrigant
**Providence :** Pauvre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Maquillage 2, Perspicacité 4

**Entregent : Galant (D12)**

Charme 5, Baratin 6, Danse 5, Étiquette 7, Mendier 4, Pose 4

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus Dégâts -2, Efforts 1

**Complexion : Dispos (D8)**

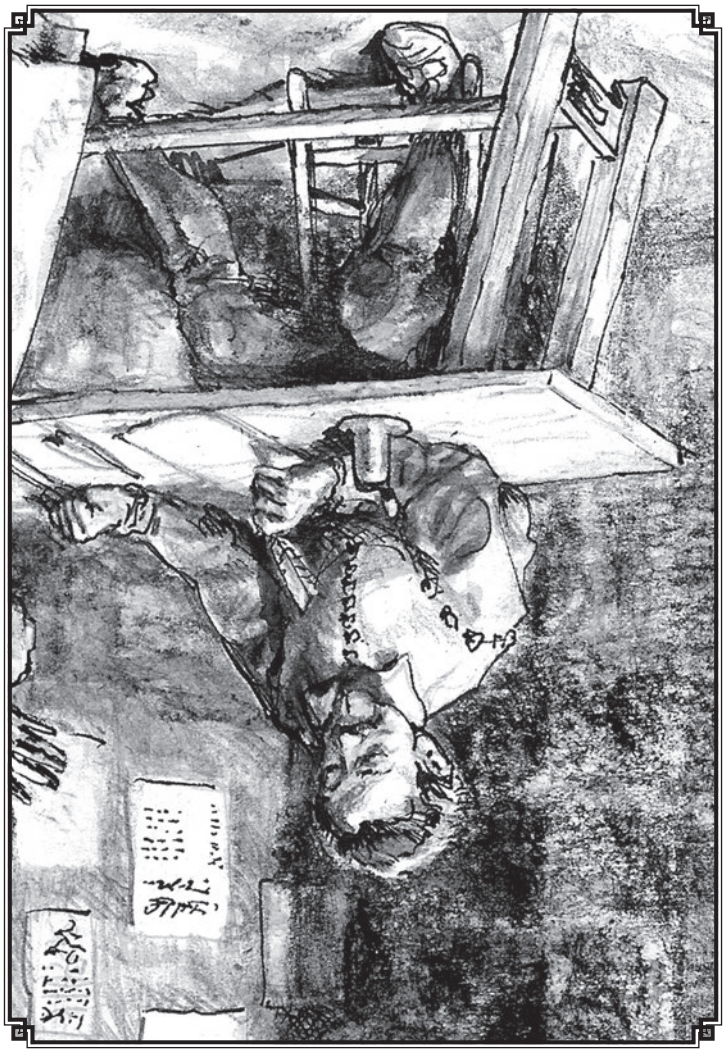
Endurance 3

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Escrime 2, Jeux de dé 3, Jeux de carte 3

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3



# Écrivain public

**Grâce :** Polémiste
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 5

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Droit 4, Latin 5, Lire/Ecrire 8

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Littérature 3, Perspicacité 3

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Éloquence 4, Marchandage 3

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Anémique (D4)**

Endurance 1

**Adresse : Leste (D10)**

Course & initiative 3, Actions/tour 4, Calligraphie 7, Jeux de carte 3

**Score de toucher**

Tête -1, Corps -1, Bras 0, Mains 1, Jambes 0, Pieds 1

# Drolesse

**Grâce :** Piquante
**Providence :** Pauvre pécheresse (D6)
**Bienveillance :** 10

**Savoir : Sotte (D4)**

Mémoriser 1, Intendance 1, Médecine 2, Stratégie 1

**Sensibilité : Obtuse (D4)**

Perception 1, Evaluation 2, Perspicacité 4, Maquillage 1

**Entregent : Galante (D12)**

Charme 5, Baratin 4, Criée 2, Danse 2, Discrétion 5, Marchander 4, Etiquette 1, Pose 1

**Puissance : Menue (D4)**

Bonus Dégâts -2, Efforts 2, Bagarre 2

**Complexion : Dispose (D8)**

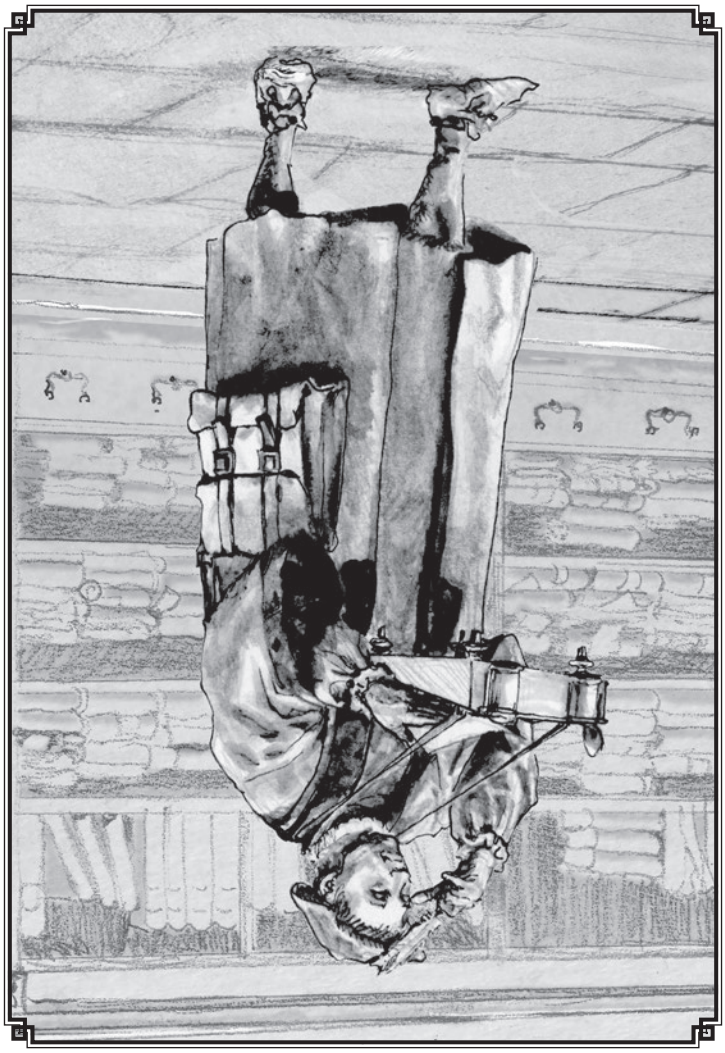
Endurance 3

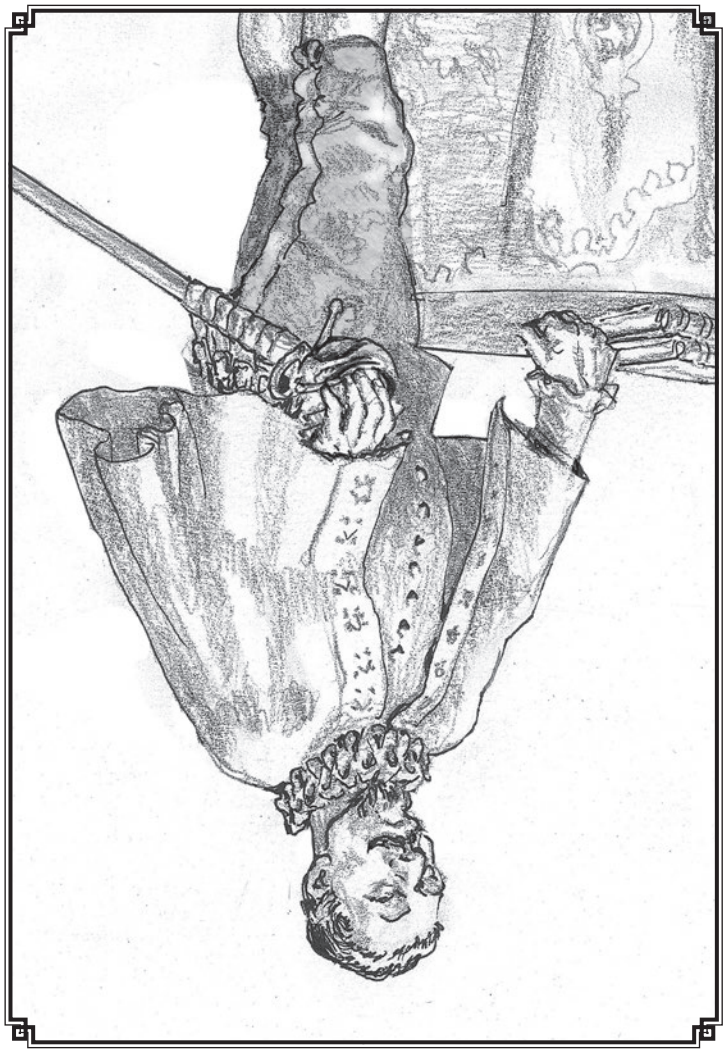
**Adresse : Preste (D12)**

Course & initiative 5, Actions/tour 3, Détroussage 5, Escalade 2, Esquive 1, Se cacher 5

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3





## Greffier

**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Arithmétique 3, Comptabilité 3 Droit 4, Intendance 4, Langue étrangère (français) 3, Latin 3, Lire/écrire 4

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Evaluation 3
Perspicacité 4

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 1, Discrétion 2, Etiquette 3

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Calligraphie 4
Se cacher 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Gentilhomme

**Grâce :** Sens du panache
**Providence :** Pauvre pécheur (D4)
**Bienveillance :** 7

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Armurerie 1, Cosmographie 2, Héraldique 1, Intendance 3, Latin 1, Lire/Ecrire 3, Tactique 1, Théologie 1

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2, Perspicacité 1, Vénerie 2

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Chant 3, Commander 3, Danse 3, Etiquette 2, Éloquence 2

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Pièces d'armure lourde 5, Efforts 3, Lutte 2, Saut 2

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 3, Actions/tour 2, Arquebusade 2, Équitation 3, Escrime 3, Esquive 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 2, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3
(*Pourpoint, Gants, Bottes*)

## Journalière

**Providence :** Animée par la grâce (D10)
**Bienveillance :** *6*

**Savoir : Sotte (D4)**

Mémoriser 1

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Orientation 5, Perspicacité 3

**Entregent : Rustaude (D4)**

Charme 1, Discrétion 2

**Puissance : Membrue (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Bagarre 4, Forcer 3, Lutte 2, Saut 2

**Complexion : Gaillarde (D10)**

Endurance 4

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 3, Actions/tour 3, Braconnage 5, Couture 3, Se cacher 4, Esquive 4, Filage 5, Pêche 5

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 2, Bras 3, Mains 4, Jambes 3, Pieds 4

## Guérisseuse

**Grâce :** Disciple d'Hippocrate
**Providence :** Animée par la grâce (D10)
**Bienveillance :** 9

**Savoir : Docte (D12)**

Mémoriser 5, Anatomie 4, Connaissance des simples 8, Médecine 6

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Perspicacité 4

**Entregent : Badine (D8)**

Charme 3, Baratin 5, Intimidation 4

**Puissance : Menue (D4)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

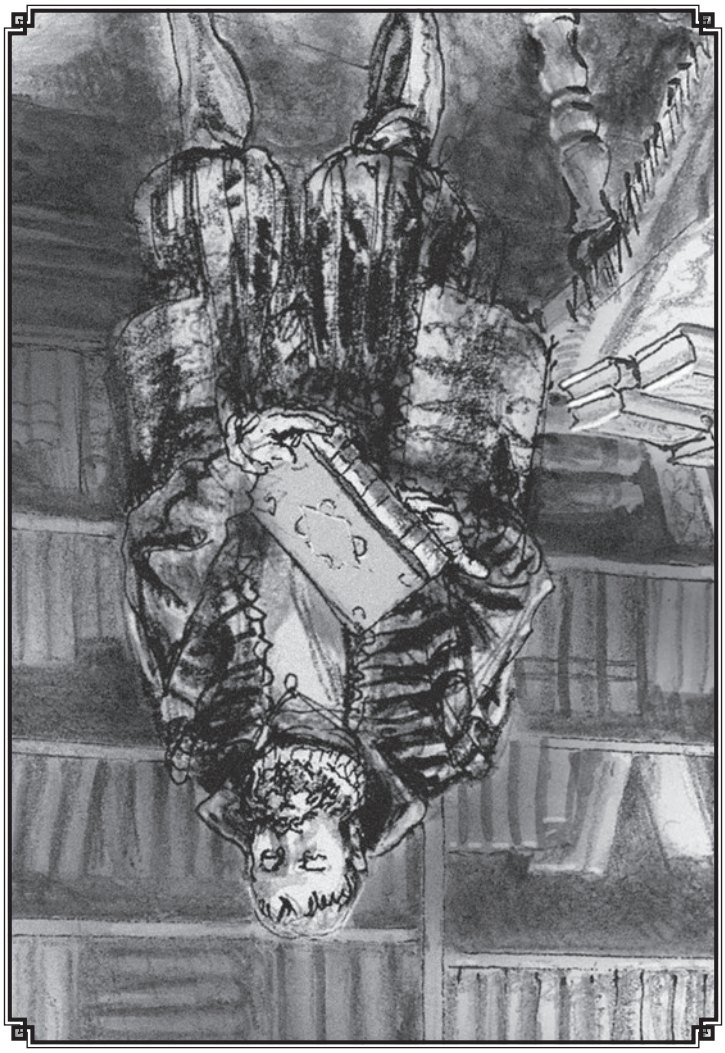
Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Braconnage 3, Chirurgie 4, Se cacher 3, Filage 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2



## Libraire

**Grâce :** Pétrarquiste
**Providence :** Fils prodigue (D6)
**Bienveillance :** 5

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Cartographie 2, Comptabilité 4, Cosmographie 2, Grec ancien 1, Imprimerie 5, Italien 2, Intendance 4, Latin 3, Lire/Ecrire 5, Théologie 2

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Littérature 3

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 2, Eloquence 3, Discrétion 2, Marchandage 4

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus Dégâts -2, Efforts 1

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Calligraphie 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Larron

**Grâce :** Doigts de fée
**Providence :** Pauvre pécheur (D8)
**Bienveillance :** 5

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Baratin 4, Discrétion 5, Intimidation 4

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Bagarre 5, Forcer 6, Lutte 5

**Complexion : Dispos (D8)**

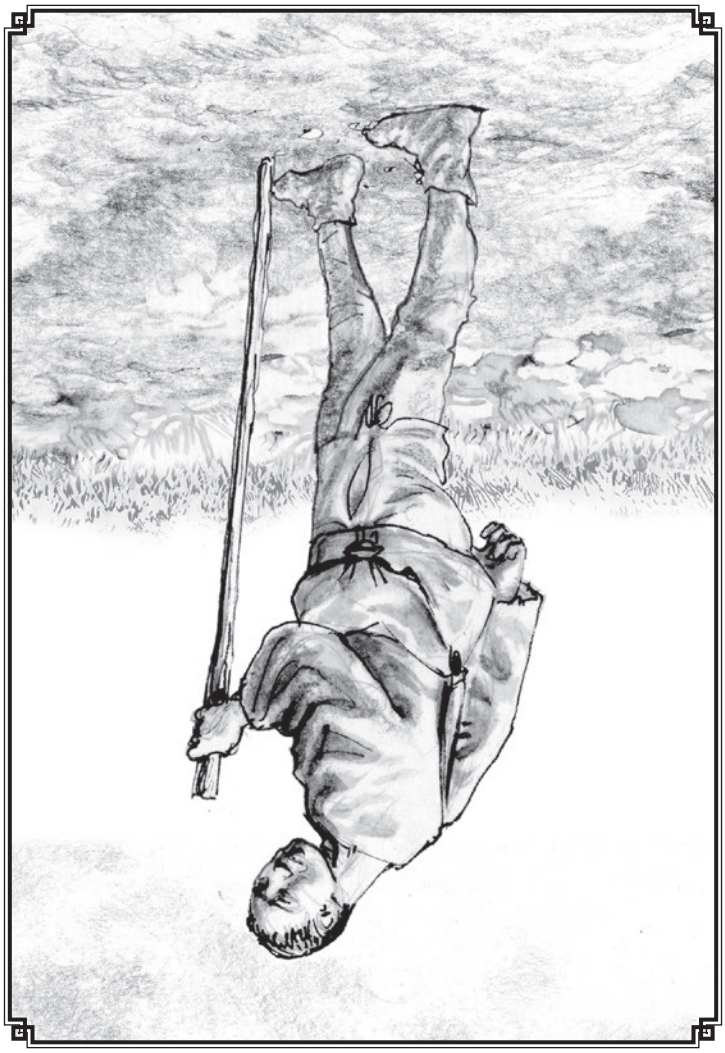
Endurance 3

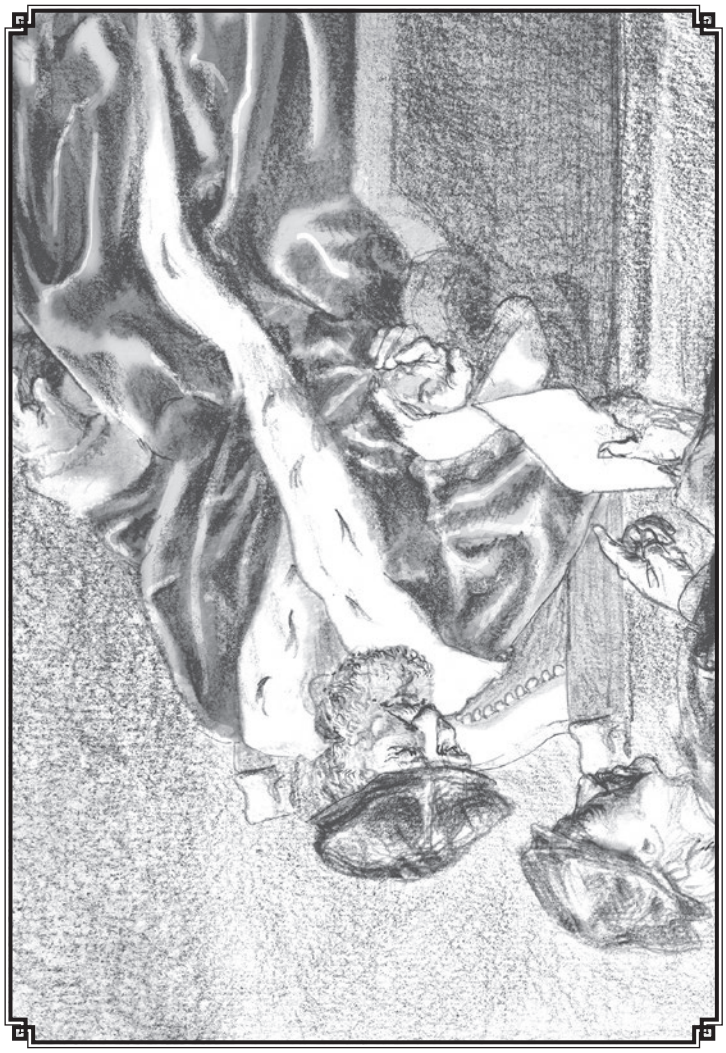
**Adresse : Preste (D12)**

Course & initiative 5, Actions/tour 5, Crochetage 5, Détrousser 7, Se cacher 6

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3





## Manouvrier

**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 4

**Sensibilité : Subtil (D10)**

Perception 4

**Entregent : fruste (D6)**

Charme 2

**Puissance : Memnru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Bagarre 3

**Complexion : Gaillard (D10)**

Endurance 4, Menuiserie 4, Natation 3

**Adresse : Leste (D10)**

Course & initiative 4, Actions/tour 3, Braconnage 3, Se cacher 2, Escalade 3, Esquive 3, Jeux de dés 4, Lancer 4

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 2, Bras 3, Mains 4, Jambes 2, Pieds 4

## Magistrat

**Grâce :** Intrigant
**Providence :** Pauvre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 3

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Comptabilité 5, Droit 4, Latin 3, Lire/Ecrire 5

**Sensibilité : Obtus (D4)**

Perception 1, Perspicacité 3

**Entregent : Galant (D12)**

Charme 5, Commander 6, Eloquence 5, Intimidation 6, Pose 4

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Dispos (D8)**

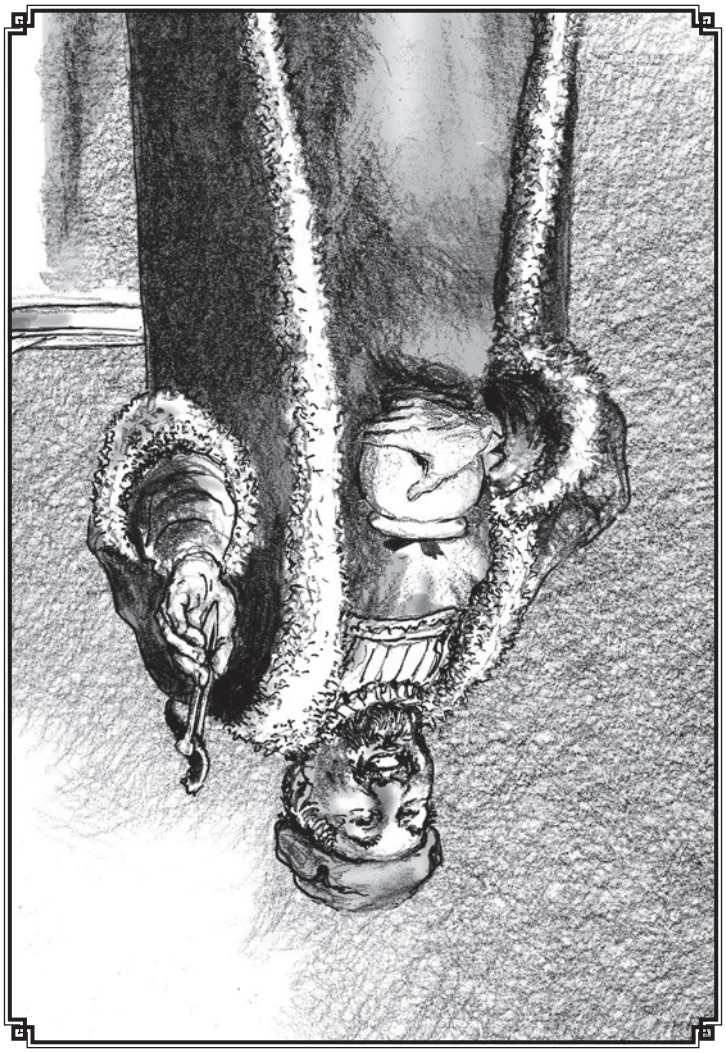
Endurance 3

**Adresse : Empesé (D4)**

Course & initiative 1, Actions/tour 1,

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2



## Médecin

**Grâce :** Disciple d'Hippocrate
**Providence :** Pauvre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 4

**Savoir : Lettré (D12)**

Mémoriser 5, Alchimie 4, Anatomie 6, Connaissance des simples 5, Grec ancien 4, Latin 4, Lire/Ecrire 4, Médecine 7

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Perspicacité 3

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 4

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Chirurgie 4

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Marchand-banquier

**Grâce :** Sens du négoce
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 9

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Arithmétique 2, Comptabilité 6, Droit 3, Intendance 7, Anglais 2, Espagnol 3, Italien 4, Français 4, Latin 2, Lire/Ecrire 4

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Evaluation 5, Perspicacité 5

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Baratin 4, Commander 2, Criée 2, Discrétion 3, Eloquence 3, Etiquette 3, Marchander 5

**Puissance : Menu (D6)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Bagarre 1

**Complexion : Décliat (D6)**

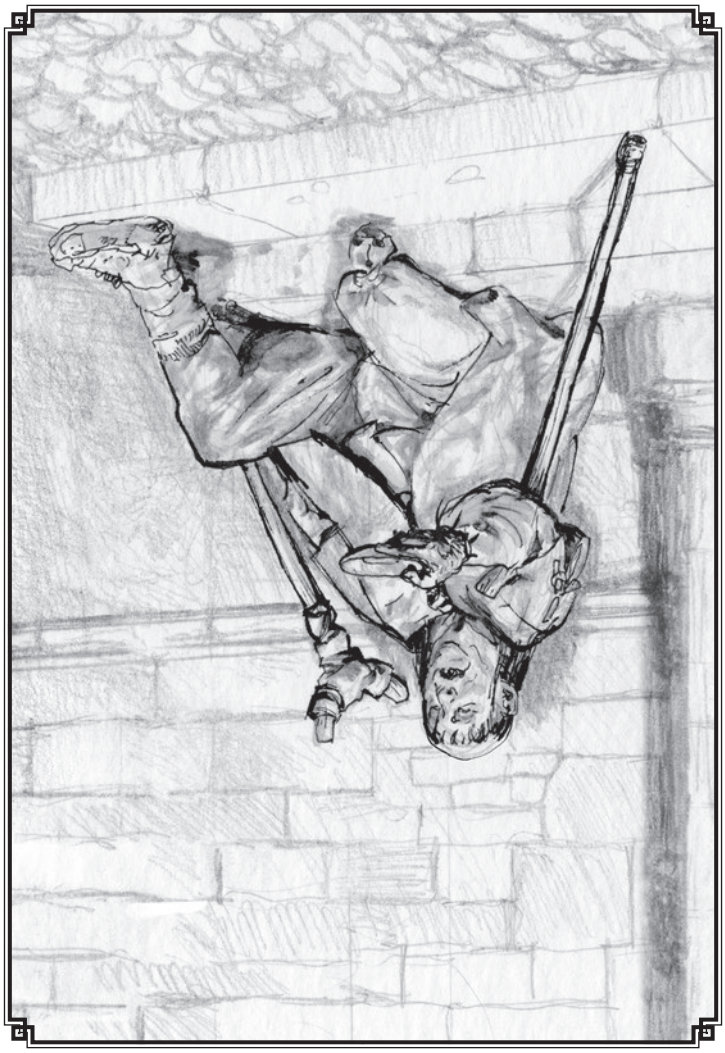
Endurance 2, Dive bouteille 3

**Adresse : Empesé (D4)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3



# Mendiant

**Grâce :** Sommeil léger
**Providence :** Animé par la grâce (D10)
**Bienveillance :** 4

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1

**Sensibilité : Subtil (D12)**

Perception 5

**Entregent : Rustaud (D4)**

Charme 1, Baratin 3, Discrétion 5

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2, Bagarre 3

**Complexion : Dispos (D8)**

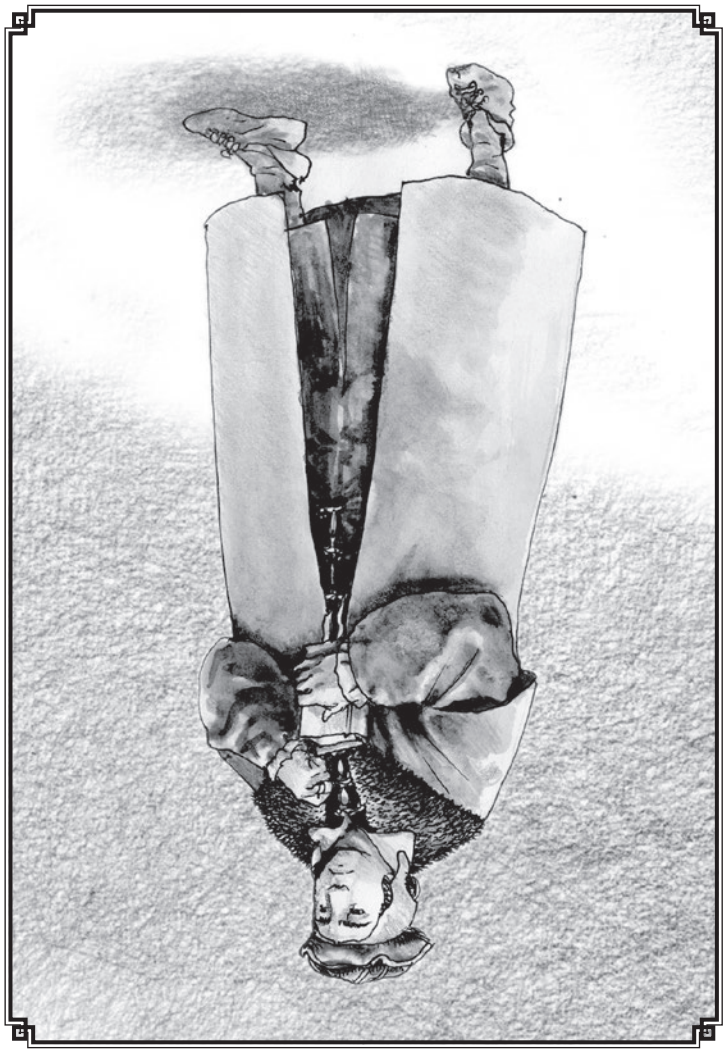
Endurance 3, Dive bouteille 5

**Adresse : Leste (D10)**

Course & initiative 4, Actions/tour 4, Détrousser 5, Se cacher 7, Esquive 5

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3



# Ministre

**Grâce :** Autorité
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 10

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Grac ancien 4, Hébreu 5, Latin 5, Lire/Ecrire 5, Théologie 7

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Chant 4, Commander 3, Eloquence 6, Intimidation 5

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

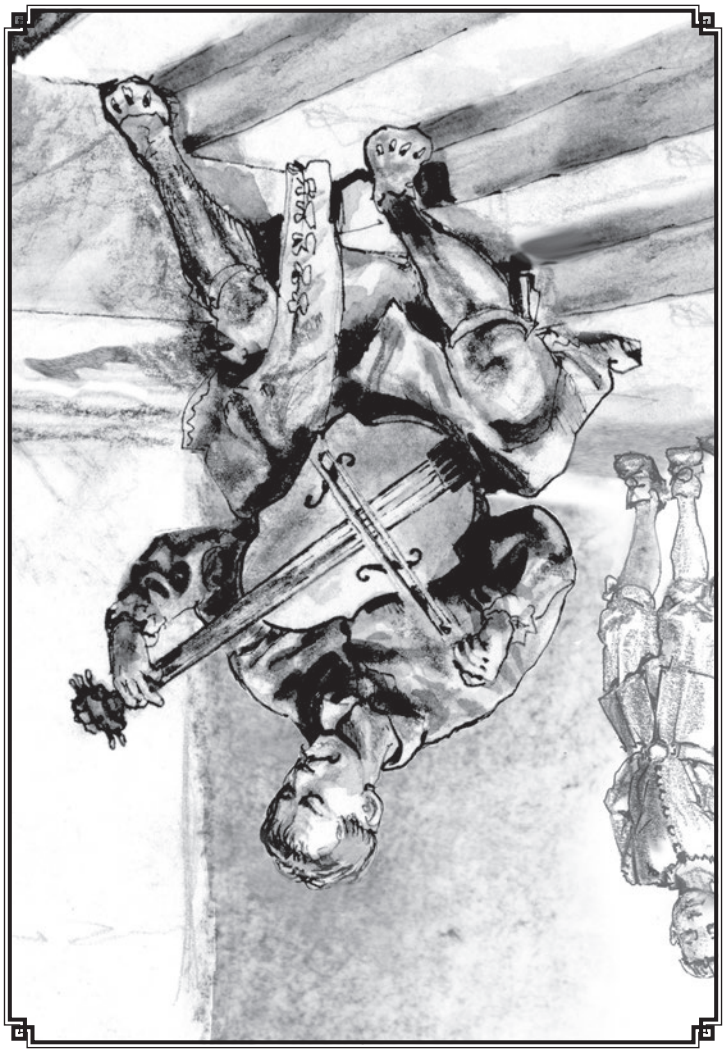
Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2,

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2



# Musicien

**Grâce :** Disciple d'Euterpe
**Providence :** Pauvre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 5

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Italien 2, Lire/Ecrire 3

**Sensibilité : Subtil (D12)**

Perception 5, Composition musicale 6, Instrument de musique (luth) 7, Instrument de musique (viole) 6, Lutherie 5

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Chant 6, Comédie 4, Danse 3, Pose 3

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus Dégâts -2, Efforts 1

**Complexion : Languide (D6)**

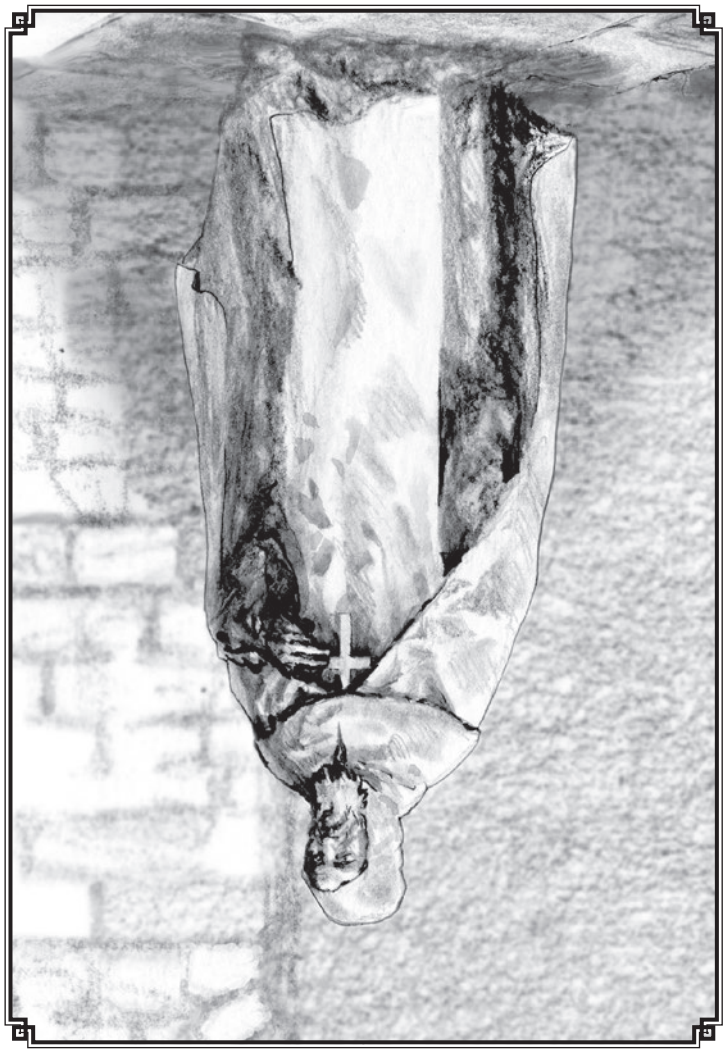
Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2



# Moine

**Providence :** Oint du seigneur (D12)
**Bienveillance :** 9

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Connaissance des simples 4, Latin 6, Lire/Ecrire 5, Théologie 5, Angéologie 5

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2, Enluminure 5

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Chant 3, Discrétion 2

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3

**Complexion : Dispos (D8)**

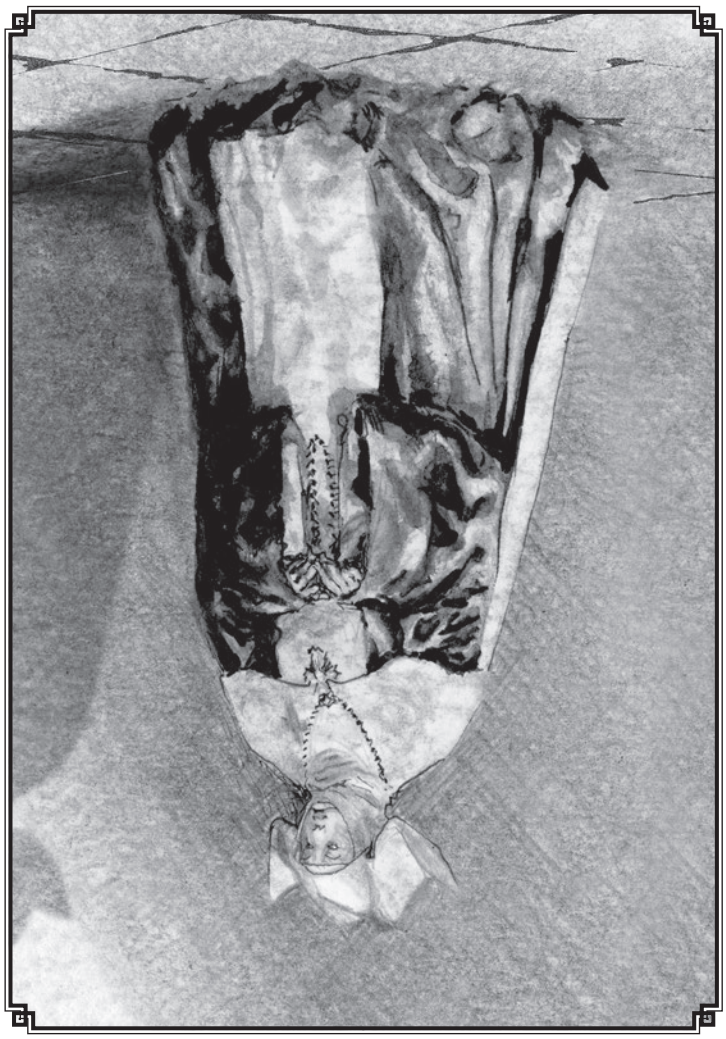
Endurance 3

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 3, Actions/tour 3, Calligraphie 4

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3



## Parfumeur

**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Alchimie 3, Connaissance des simples 4, Parfumerie 7

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Maquillage 5, Perspicacité 4

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 4, Discrétion 2, Etiquette 4, Marchandage 4

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Nonne

**Providence :** Ointe du Seigneur (D12)
**Bienveillance :** 9

**Savoir : Lettrée (D10)**

Mémoriser 4, Connaissance des simples 5, Latin 6, Lire/Ecrire 5, Théologie 4, Angéologie 5, Médecine 3

**Sensibilité : Etriquée (D6)**

Perception 2

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Chant 3, Discrétion 2

**Puissance : Membrue (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3

**Complexion : Dispose (D8)**

Endurance 3

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 3, Actions/tour 3, Couture 4

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3

# Pétardier

**Grâce :** Fin pétardier
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Architecture 3, Armurerie 3, Artillerie 5

**Sensibilité : Obtus (D4)**

Perception 1, Orientation 2

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Bagarre 3, Forcer 5

**Complexion : Languide (D6)**

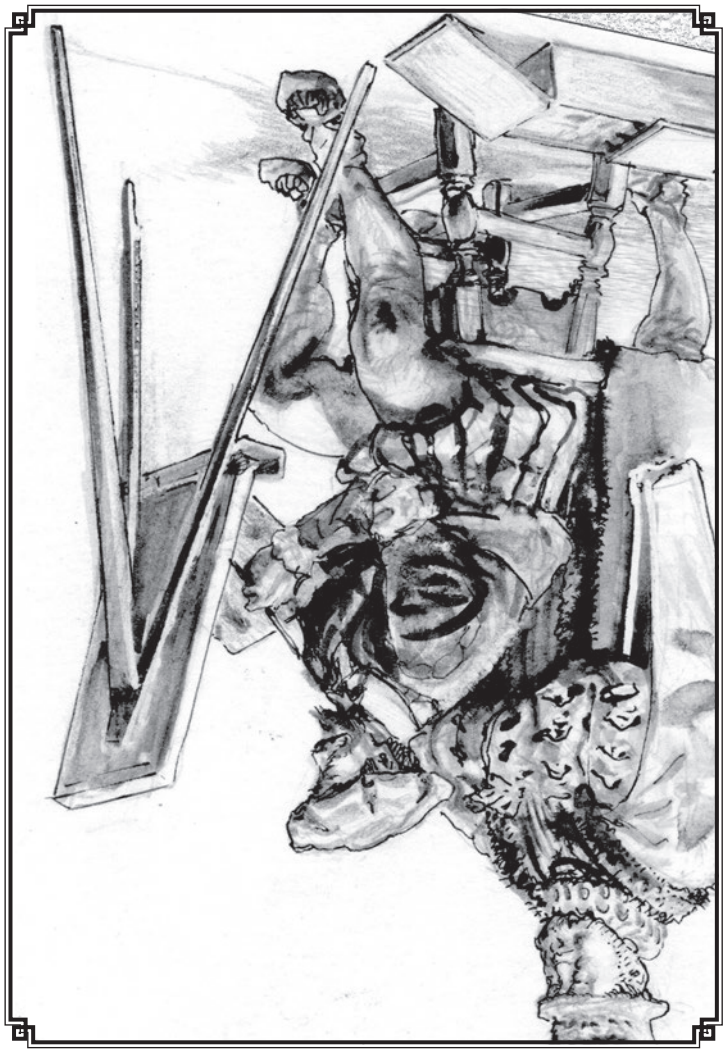
Endurance 2 , Menuiserie 3

**Adresse : Preste (D12)**

Course & initiative 5, Actions/tour 5, Arquebusade 5, Escrime 3, Esquive 4, Lancer 6

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2



# Peintre

**Grâce :** Portraitiste
**Providence :** Pauvre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 5

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Anatomie 5, Architecture 4

**Sensibilité : Subtil (D12)**

Perception 5, Dessin 7, Enluminure 5, Peinture 6

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Enseigner 3

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus Dégâts -2, Efforts 1

**Complexion : Languide (D6)**

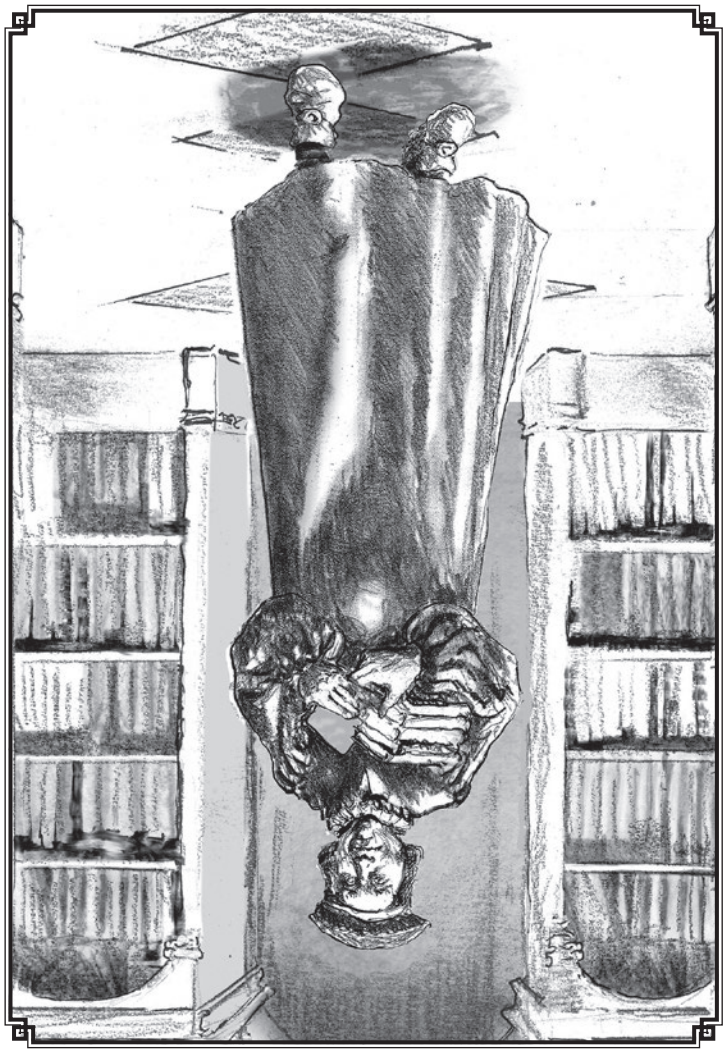
Endurance 2, Dive bouteille 3

**Adresse : Leste (D10)**

Course & initiative 2, Calligraphie 5, Jeux de cartes 3

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2



## Poétesse

**Grâce :** Disciple de Polymnie
**Providence :** Pauvre pécheresse (D6)
**Bienveillance :** 9

**Savoir : Mêlée (D8)**

Mémoriser 3, Cosmographie 2, Grec ancien 2, Latin 2, Lire/Ecrire 5

**Sensibilité : Subtile (D12)**

Perception 5, Littérature 6, Perspicacité 5

**Entregent : Badine (D8)**

Charme 4, Baratin 6, Eloquence 6, Pose 3

**Puissance : Délicate (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Anémique (D4)**

Endurance 1

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2,

**Score de toucher**

Tête -1, Corps -1, Bras 0, Mains 1, Jambes 0, Pieds 1

## Philosophe

**Grâce :** Epicurisme
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 7

**Savoir : Docte (D12)**

Mémoriser 5, Arithmétique 3, Cosmographie 3, Droit 3, Grec ancien 6, Latin 5, Lire/Ecrire 5, Philosophie 6, Théologie 6

**Sensibilité : Subtil (D10)**

Perception 4, Perspicacité 4

**Entregent : Fruste (D8)**

Charme 3, Baratin 5, Enseigner 5

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Anémique (D4)**

Endurance 1

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2,

**Score de toucher**

Tête -1, Corps -1, Bras 0, Mains 1, Jambes 0, Pieds 1

# Prêtre

Grâces : Robuste
Providence : Fils prodigue (D6)
Bienveillance 6

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Droit 2, Latin 3, Lire/Écrire 3, Théologie 3

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Perspicacité 3

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Chant 4, Commander 3
Éloquence 4, Intimidation 2

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus dégâts -1, Pièces d'armure lourde 2, Effort 2, Bagarre 2

**Complexion : Gaillard (D10)**

Endurance 4,

**Adresse : Gauche (D6)**

Course/Initiative 2, Actions/tour 2, Arquebusade 1

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 2, Bras 3, Mains 4, Jambes 3, Pieds 4

# Précepteur

**Grâce :** Philologue
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 5, Arithmétique 3, Astronomie 2, Cartographie 3, Comptabilité 2, Cosmographie 4, Droit 3, Fauconnerie 2, Grec ancien 2, Héraldique 2, Italien 4, Latin 4, Lire/Ecrie 4, Philosophie 3, Théologie 3

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Evaluation 3, Instrument de musique 2,Littérature 4, Orientation 2, Perspicacité 5, Composition musicale 2

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 4, Chant 2, Commander 5, Criée 2, Danse 3, Eloquence 5, Enseigner 7

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus Dégâts -2, Efforts 1, Lutte 2

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3, Natation 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Calligraphie 4, Couture 2, Equitation 3, Escrime 2, Esquive 4, Jeu de paume 2, Se cacher 3

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3

## Rebouteux

**Grâce :** Autorité
**Providence :** Pauvre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Connaissance des simples 5, Médecine 5, Parfumerie 5

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2, Evaluation 3, Perspicacité 5

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 5, Intimidation 5, Marchandage 6, pose 5

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Bagarre 4

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Empesé (D4)**

Course & initiative 1, Actions/tour 1

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Ratier

**Grâce :** Fuyant
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Lettré (D4)**

Mémoriser 1

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Perspicacité 4

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 1, Criée 3, Discrétion 5, Dressage 3, Marchandage 2

**Puissance : Vigoureux (D10)**

Bonus Dégâts +1, Efforts 4

**Complexion : Gaillard (D10)**

Endurance 4

**Adresse : Leste (D10)**

Course & initiative 4, Actions/tour 4, Acrobatie 3, Braconnage 5, Lancer 3, Main gauche 2, Se cacher 6

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 2, Bras 3, Mains 4, Jambes 2, Pieds 4

## Servante

**Grâce :** Santé de fer
**Providence :** Fille prodigue (D6)
**Bienveillance :** 7

**Savoir : Limitée (D6)**

Mémoriser 2, Connaissance des simples 1, Intendance 3, Médecine 1

**Sensibilité : Etriquée (D6)**

Perception 2, Cuisine 5, Evaluation 2, Perspicacité 2, Vénerie 2 ,

**Entregent : Badine (D8)**

Charme 3, Baratin 5, Criée 5, Discrétion 3 Intimidation 3 , Marchandage 5

**Puissance : Membrue (D8)**

Dégâts +0, Pièces d'armure lourdes 5, Effort 3, Bagarre 2

**Complexion : Gaillarde (D10)**

Endurance 4, Dive bouteille 2, Travail du cuir 3,

**Adresse : Leste (D10)**

Actions/tour 3, Course 4, Initiative 4, Couture 4 Esquive 3, Filage 1, Lancer 3,

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 2, Pieds 2

## Sage femme

**Grâce :** Autorité
**Providence :** Ointe du Seigneur (D10)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Anatomie 7, Connaissance des simples 5, Médecine 6

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Cuisine 5, Perspicacité 6

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Baratin 5

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

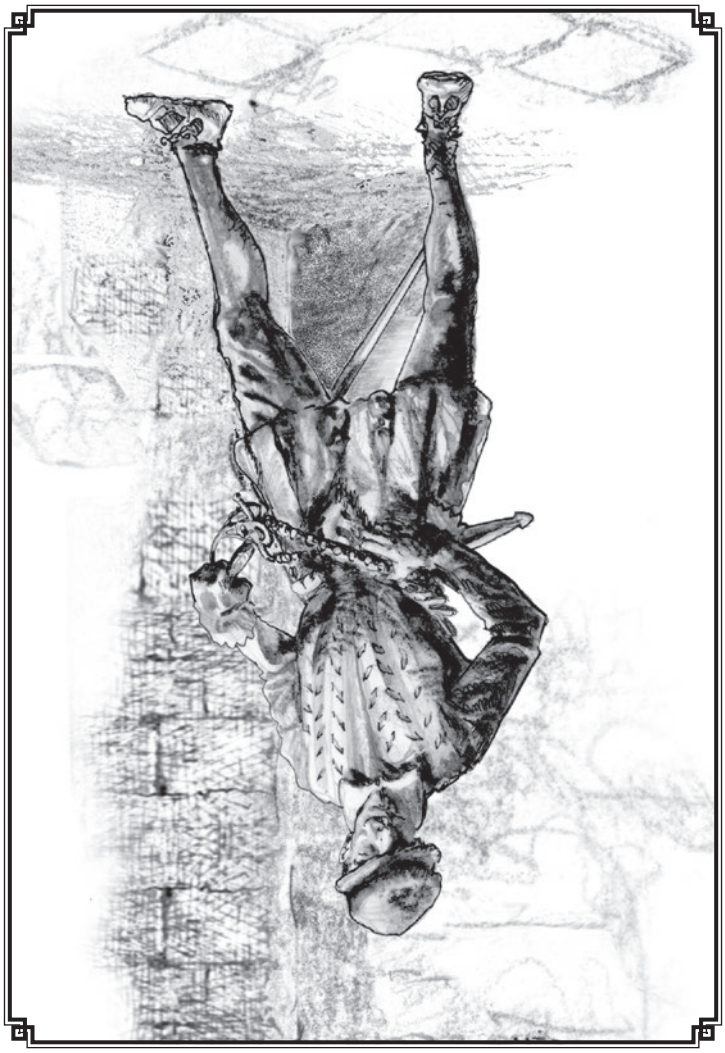
Endurance 2

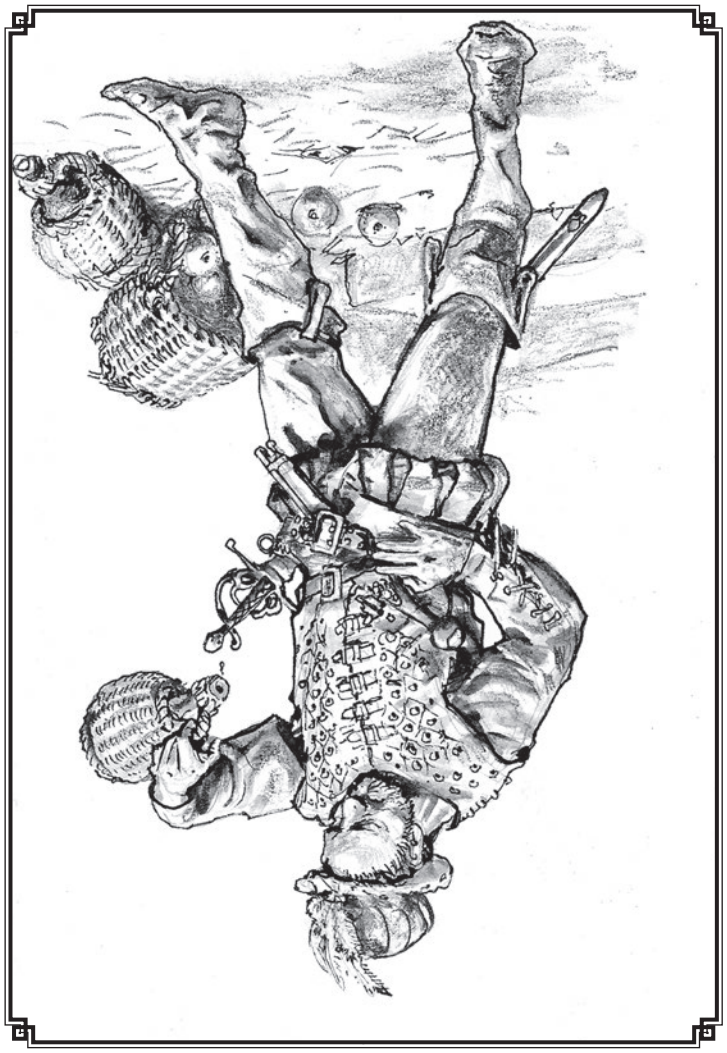
**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Chirurgie 6, Couture 6, Filage 5

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2





## Spadassin

**Grâce :** Tête brûlée
**Providence :** Pauvres pécheurs (D4)
Bienveillance 6

**Savoir : Limités (D6)**

Mémoriser 2, Allemand / Français 1
Armurerie 2,

**Sensibilité : Etriqués (D6)**

Perception 2

**Entregent : Frustres (D6)**

Charme 2, Discrétion 2, Intimidation 3

**Puissance : Membrus (D8)**

Bonus dégâts +0, Pièces d'armure lourdes 5, Effort 3,
Bagarre 4, Forcer 3, Lutte 3, Saut 3

**Complexion : Gaillards (D10)**

Endurance 4, Dive bouteille 2, Natation 3,

**Adresse : Lestes (D10)**

Action/tour 3, Course 4, Initiative 4, Arquebusade 3
Equitation 2, Escalade 2, Escrime 3, Esquive 3
Lancer 2, Main gauche 2, Se cacher 4,

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 3, Bras 3, Mains 5, Jambes 2, Pieds 5
(*Pourpoint de buffle, Gants, Bottes*)

Armes : dague, forte-épée, pistolets.

## Soudard

Grâces : Robuste
**Providence :** Brebis égarée (D4)
**Bienveillance :** 6

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1, Armurerie 2,

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2

**Entregent : Rustaud (D4)**

Charme 1, Intimidation 2

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3, Dive bouteille 2

**Puissance : Membru (D8)**

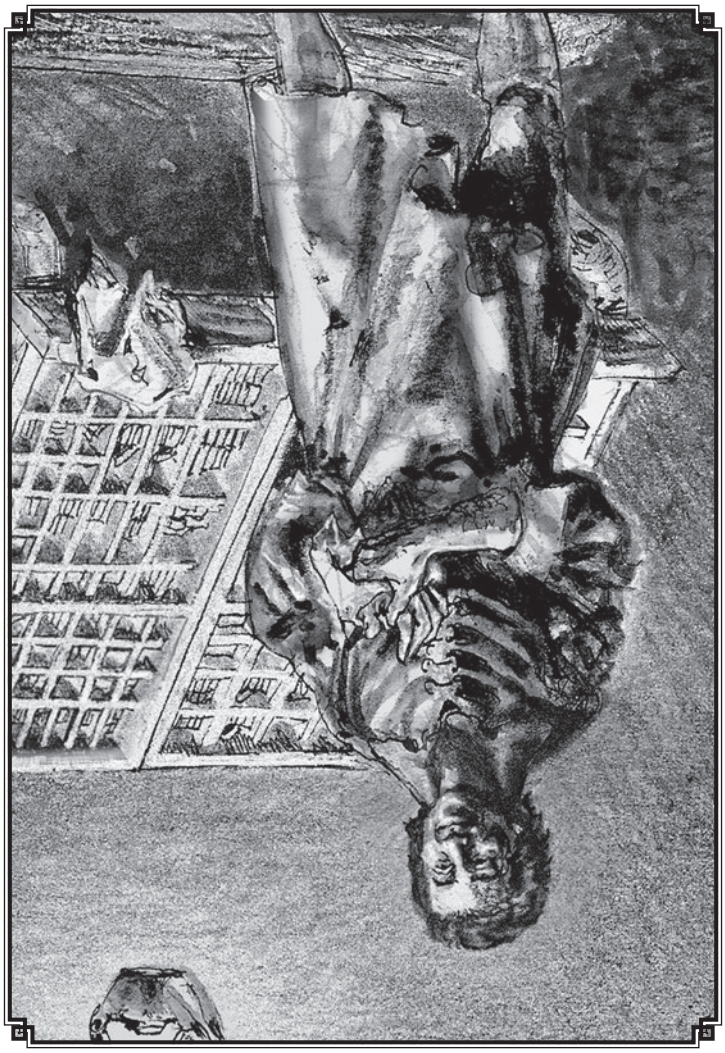
Bonus aux dégâts +0, Pièces d'armure lourde 3, Effort 3,
Armes d'Hast 3, Bagarre 3, Forcer 2

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course/initiative 3, Actions/tour 2, Arquebusade 2,
Archerie 2, Jeux de dés 4, Escrime 2

**Score de Touché**

Tête 2, Corps 4, Bras 3, Mains 4, Jambes 2,
Pieds 4 (*Morion, Dossière, Ventrière, Pourpoint, Gants, Bottes*)



## Typographe

**Grâce :** Tour de main (Imprimerie)
**Providence :** Pauvre pécheur (D4
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Cartographie 2, Imprimerie 4
Latin 2, Lire/Écrire 3, Théologie 1,

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Perspicacité 2

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Baratin 2, Discrétion 2, Marchandage 3

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3, Menuiserie 2, Natation 3

**Puissance : Membru (D8)**

Dégâts 0, Pièces d'armure lourde 5, Effort 3,
Bagarre 2, Lutte 2,

**Adresse : Ingambe (D8)**

Initiative 3, Actions par tour 2, Calligraphie 2, Détroussage 2

**Score de Touché**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Main 3, Jambes 2, Pieds 3

## Théologien

**Grâce :** Polémiste
**Providence :** Brebis égarée (D4)
**Bienveillance :** 5

**Savoir : Docte (D12)**

Mémoriser 5, Angéologie 7, Grec ancien 6, Hébreu 4, Latin 7,
Lire/écrire 6, Philosophie 4, Théologie 7

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2, Enluminure 1

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Eloquence 5, Enseigner 4

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

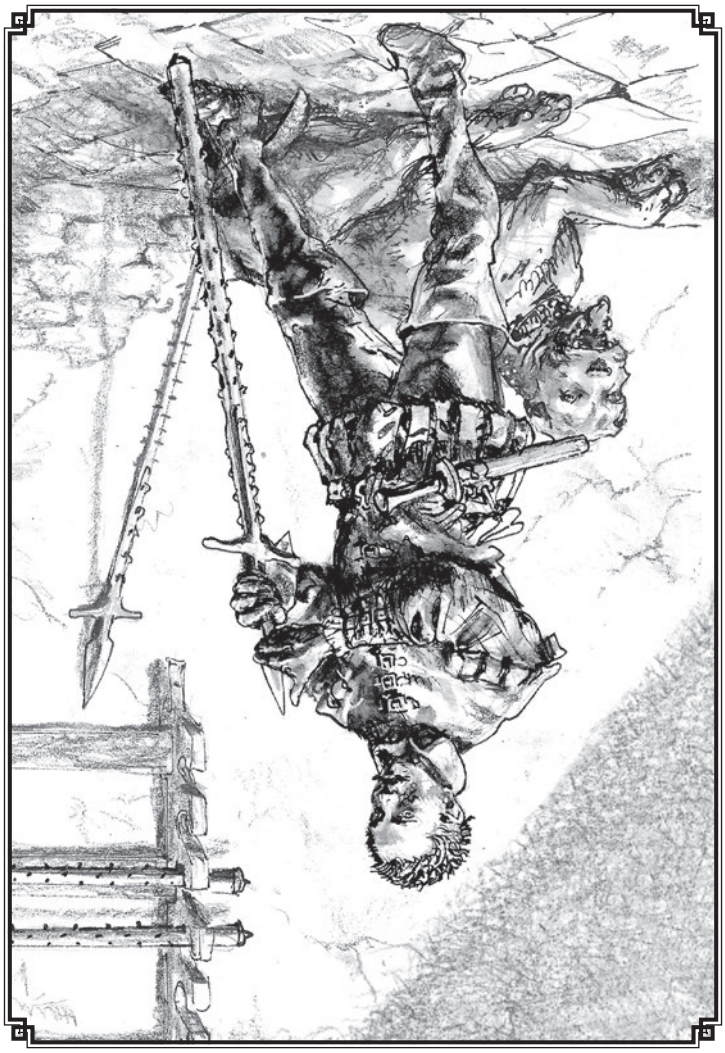
Endurance 2

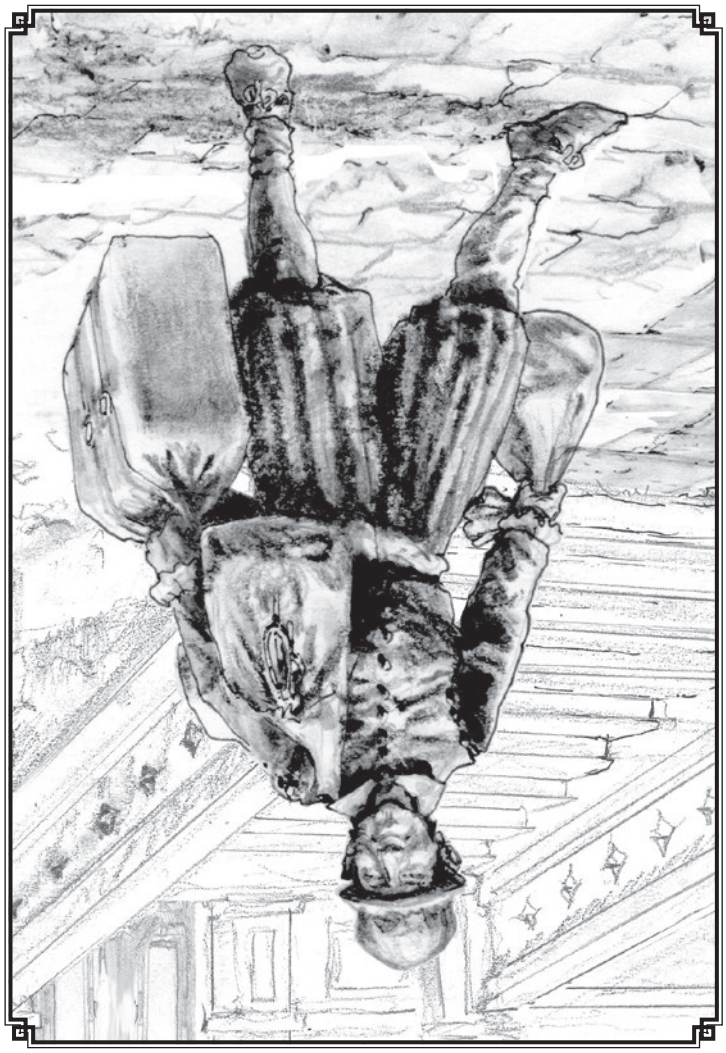
**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Calligraphie 4
Se cacher 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2





## Veneur

**Grâce :** Dégaine coordonnée
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Fauconnerie 6

**Sensibilité : Limité (D6)**

Perception 3, Orientation 6, Pistage 7, Vénerie 7

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Commander 2, Criée 3, Dressage 6, Intimidation 3

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Armes d'hast 3

**Complexion : Dispos(D8)**

Endurance 3

**Adresse : Leste (D10)**

Course & initiative 4, Actions/tour 4, Archerie 4, Braconnage 6, Equitation 4, Se cacher 6

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3

## Valet

Grâces : Fureteur
**Providence :** Pauvre pécheur (D4)
**Bienveillance :** 7

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Intendance 2,

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Cuisine 2, Évaluation 3, Perspicacité 4,

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Baratin 3, Discrétion 3, Étiquette 2, Intimidation 3, Marchandage 4,

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus dégâts 0, Pièces d'armure lourde 5, Effort 3, Bagarre 2, Forcer 2,

**Complexion : Dispos (D8)**

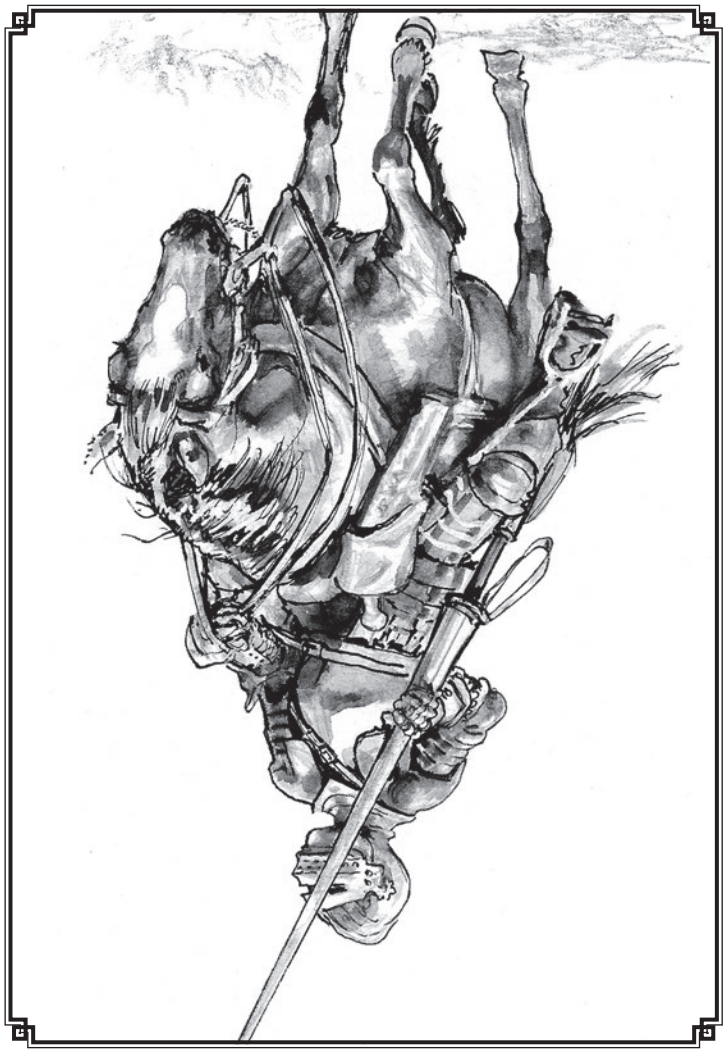
Endurance 3, Dive Bouteille 4

**Adresse : Ingambe (D8)**

Actions/Tours 2, Course 3, Initiative 3, Couture 2, Esquive 3, Jeu de dés 3, Se cacher 2

**Score de Touché**

Tête 1, Mains/Pieds 3, Corps 1, Bras/Jambes 2



## Arquebusier

Providence : Pauvre pécheur (D4)
Bienveillance 8

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1, Armurerie 5, Allemand ou Italien 1

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Orientation 3

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Intimidation 2, Mendier 3

Puissance : Membru (D8)

Bonus dégâts 0, Pièces d'armure lourde 5, Effort 3, Armes d'hast 2, Bagarre 4, Forcer 3, Lutte 4, Saut 3

Complexion : Dispos (D8)

Endurance 3, Dive bouteille 4,

Adresse : Ingambe (D8)

Actions/tour2, Course 3, Initiative 3, Arquebusade 5, Escalade 3, Escrime 2, Esquive 3,

Score de toucher

Tête 2, Corps 3, Bras 2, Mains 4, Jambes 2, Pieds 4
(*Cabasset, Ventrière, Gants, Bottes*)

## Gendarme

**Grâce :** Blanchi sous le harnois
**Providence :** Pauvre pécheur (D4)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Héraldique 4, Allemand ou Italien 2, Lire/Écrire 2, Tactique 2

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2, Orientation 4

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Commander 3, Éloquence 2, Étiquette 4, Intimidation 5, Pose 3

**Puissance : Musculeux (D12)**

Bonus dégâts +2, Pièces d'armure lourde 9 (+2), Effort 5, Armes d'hast 6, Bagarre 5, Forcer 3, Lutte 4, Saut 3

**Complexion : Gaillard (D10)**

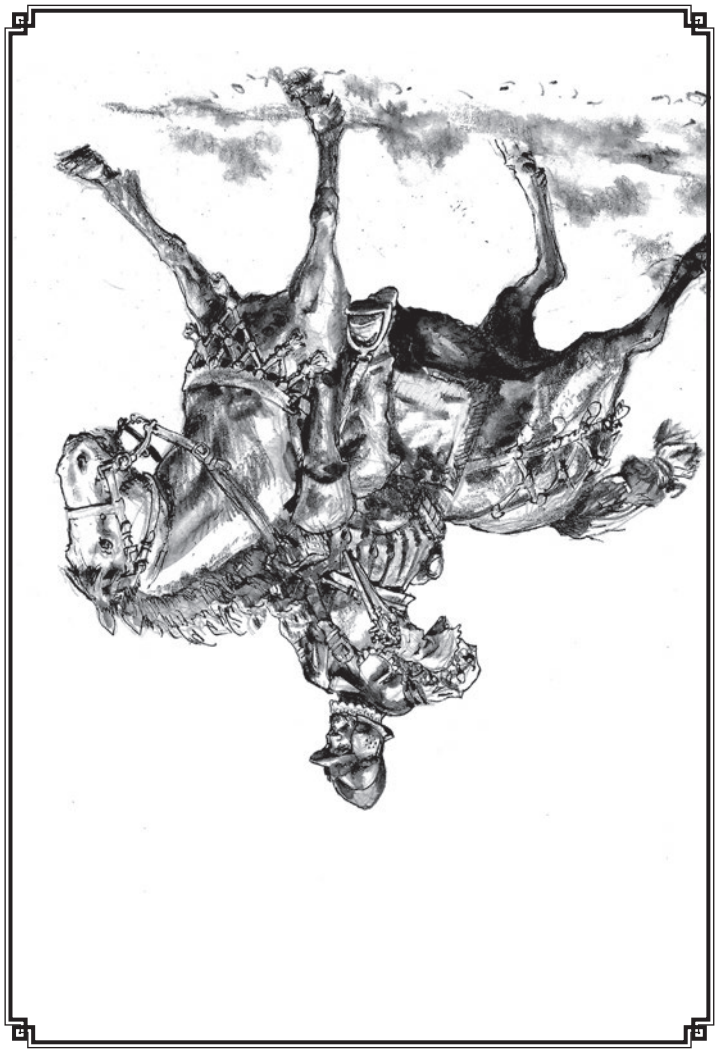
Endurance 4, Dive bouteille 4

**Adresse : Ingambe (D8)**

Actions/tour 2, Course 3, Initiative 3, Arquebusade 2, Équitation 6, Escalade 3, Escrime 5, Esquive 3, Main gauche 2

**Score de toucher**

Tête 4, Corps 6, Bras 5, Mains 6, Jambes 5, Pieds 6
(*Armet, Chemise de maille, Dossière, Ventrière, Brassards, Gantelets, Tassettes, Solerets*)



## Suisse

Grâces : Robuste
Providence : Brebis égarée
Bienveillance 7

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1, Armurerie 4, Français 2, Tactique 3,

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Orientation 3

**Entregent : Rustaud (D4)**

Charme 1, Commander 2, Intimidation 6, Marchandage 5

**Puissance : Musculeux (D12)**

Bonus dégâts +2, Pièces d'armure lourde 9, Effort 5,
Armes d'hast 7, Bagarre 6, Forcer 4, Lutte 4, Saut 3

**Complexion : Sanguin (D12)**

Endurance 5, Dive bouteille 4, Natation 3

**Adresse : Ingambe (D8)**

Actions/tour 2, Course 3, Initiative 3, Arquebusade 3,
Escalade 3, Escrime 2, Esquive 4, Jeux de dés 4,
Lancer 2, Main gauche 2,

**Score de toucher**

Tête 4, Corps 5, Bras 4, Mains 6, Jambes 4, Pieds 6
(*Cabasset, Ventrière, Gants, Bottes*)

## Argoulet

Providence : Pauvre pécheur (D4)
Bienveillance 8

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1, Armurerie 5, Allemand ou Italien 1

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Orientation 3

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Intimidation 2, Mendier 3

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus dégâts 0, Pièces d'armure lourde 5, Effort 3,
Armes d'hast 2, Bagarre 4, Forcer 3, Lutte 4, Saut 3

**Complexion : Dispos (D8)**

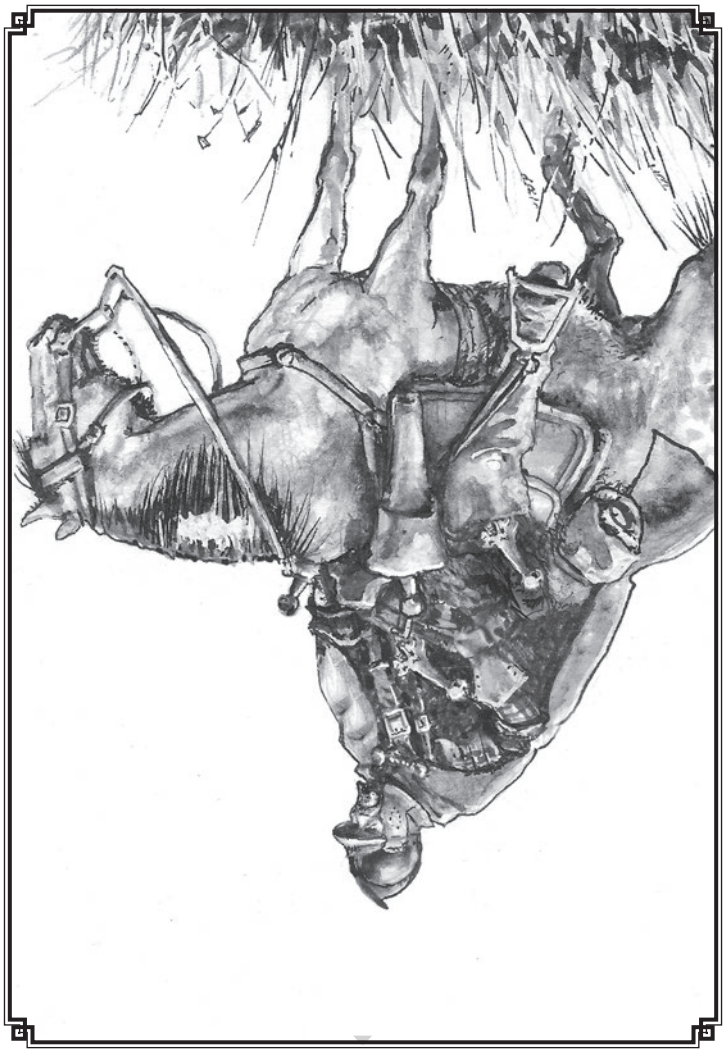
Endurance 3, Dive bouteille 4,

**Adresse : Ingambe (D8)**

Actions/tour2, Course 3, Initiative 3, Arquebusade 5,
Équitation 3, Escalade 3, Escrime 2, Esquive 3,

Score de toucher

Tête 2, Corps 3, Bras 2, Mains 4, Jambes 2, Pieds 4
(*Cabasset, Ventrière, Gants, Bottes*)



## Reître

Grâces : Dégainé coordonné
Providence : Brebis égarée
Bienveillance 6

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Armurerie 4, Français 1,
Intendance 3, Tactique 3

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Orientation 5

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Commander 2, Intimidation 5, Marchandage 5,

**Puissance : Vigoureux (D10)**

Bonus dégâts +1, Pièces d'armure lourde 7, Effort 4,
Armes d'hast 3, Bagarre 4, Forcer 4, Lutte 3, Saut 4

**Complexion : Gaillard (D10)**

Endurance 4, Dive bouteille 4, Natation 3

**Adresse : Preste (D12)**

Actions/tour 3, Course 5, Initiative 5, Arquebusade 6
Équitation 6, Escalade 3, Escrime 5, Esquive 4
Jeux de dés 4, Lancer 3, Main gauche 4,

**Score de toucher**

Tête 3, Corps 4, Bras 5, Mains 5, Jambes 5, Pieds 5
(*Bourguignotte, Ventrière, Brassard, Gants, Tassette, Bottes*)

## Lansquenet

Grâces : En garde
Providence : Brebis égarée
Bienveillance 6

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1, Armurerie 4, Français 1, Tactique 3,

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Orientation 3

**Entregent : Rustaud (D4)**

Charme 1, Intimidation 3, Marchandage 6

**Puissance : Vigoureux (D10)**

Bonus dégâts +1, Pièces d'armure lourde 7, Effort 4,
Armes d'hast 5, Bagarre 5, Forcer 4, Lutte 4, Saut 4

**Complexion : Gaillard (D10)**

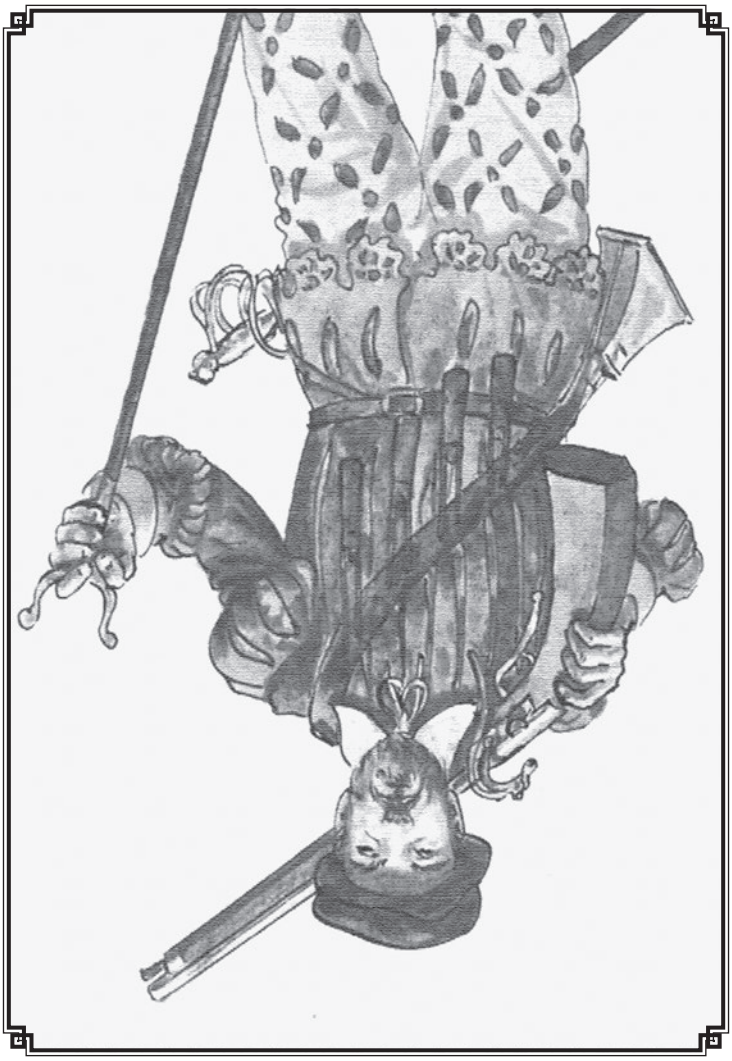
Endurance 4, Dive bouteille 4, Natation 3

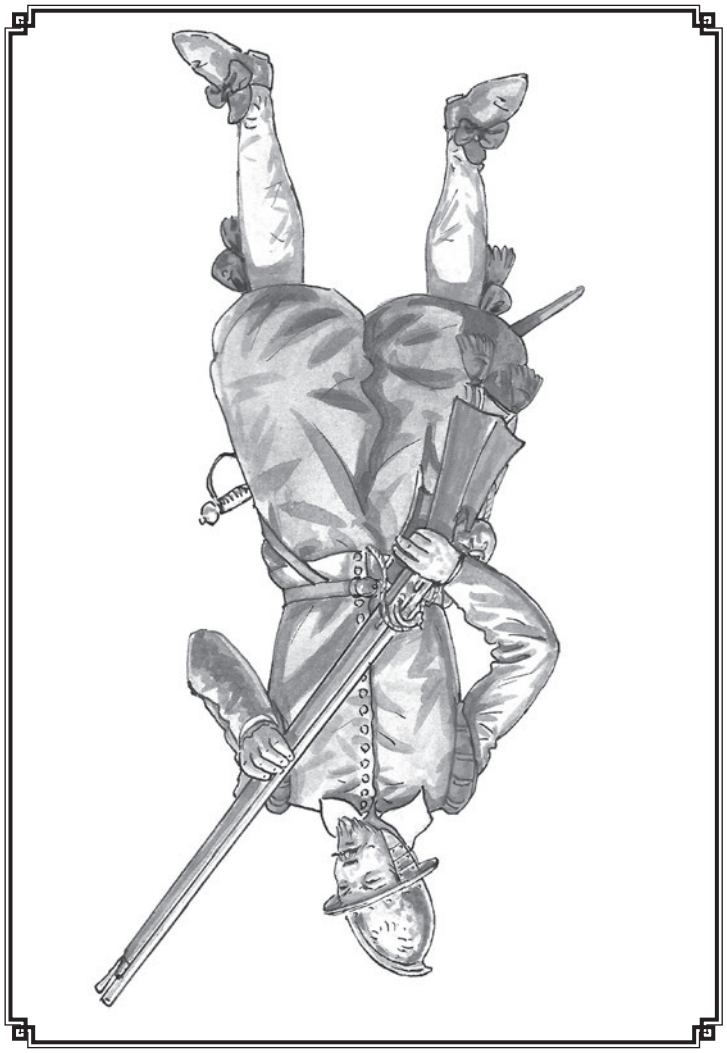
**Adresse : Leste (D10)**

Actions/tour3, Course 4, Initiative 4, Arquebusade 4,
Escalade 4, Escrime 5, Esquive 4, Jeux de dés 4,
Jeux de cartes 3, Lancer 3, Main gauche 3

**Score de toucher**

Tête 3, Corps 4, Bras 3, Mains 5, Jambes 3, Pieds 5
(Cabasset, Ventrière, Gants, Bottes)





## Hidalgo

Grâces : En garde
Providence : Brebis égarée
Bienveillance 6

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Héraldique 2, Flamand 2, Lire/Écrire 2, Tactique 4

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2, Orientation 4

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Commander 3, Éloquence 2, Étiquette 4, Intimidation 5, Pose 3

**Puissance : Musculeux (D12)**

Bonus dégâts +2, Pièces d'armure lourde 9 (+2), Effort 5, Armes d'hast 4, Bagarre 5, Forcer 3, Lutte 4, Saut 3

**Complexion : Gaillard (D10)**

Endurance 4, Dive bouteille 4

**Adresse : Ingambe (D8)**

Actions/tour 2, Course 3, Initiative 3, Arquebusade 2, Équitation 3, Escalade 3, Escrime 7, Esquive 3, Main gauche 3

**Score de toucher**

Tête 3, Corps 3, Bras 3, Mains 5, Jambes 3, Pieds 5
(*Morion, Pourpoint de buffle, Gants, Bottes*)

## Garde française

Grâces : En garde
Providence : Brebis égarée
Bienveillance 6

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1, Armurerie 4, Allemand 1, Tactique 3,

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Orientation 3

**Entregent : Rustaud (D4)**

Charme 1, Intimidation 3

**Puissance : Vigoureux (D10)**

Bonus dégâts +1, Pièces d'armure lourde 7, Effort 4, Armes d'hast 6, Bagarre 5, Forcer 4, Lutte 4, Saut 4

**Complexion : Gaillard (D10)**

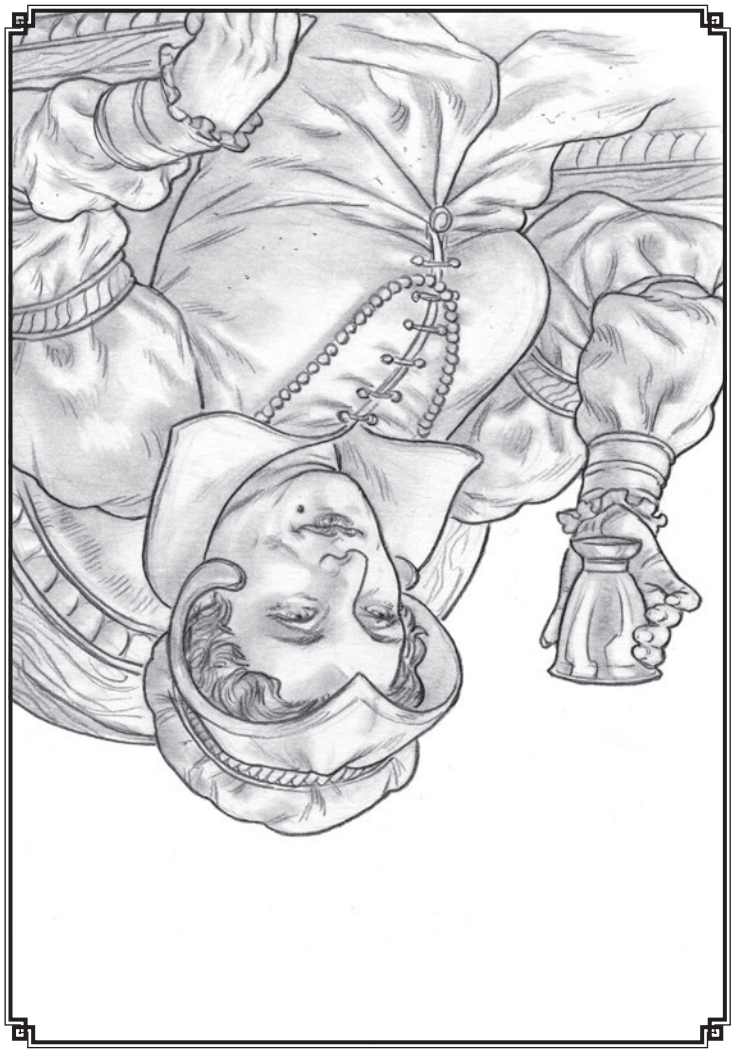
Endurance 4, Dive bouteille 4, Natation 3

**Adresse : Leste (D10)**

Actions/tour3, Course 4, Initiative 4, Arquebusade 6, Escalade 4, Escrime 6, Esquive 4, Jeux de dés 4, Jeux de cartes 3, Lancer 3, Main gauche 3

**Score de toucher**

Tête 3, Corps 4, Bras 3, Mains 5, Jambes 3, Pieds 5
(Cabasset, Ventrière, Gants, Bottes)



# Espion

Grâces : Intrigant, Fureteur
**Providence :** Brebis égarée
**Bienveillance :** 2

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Héraldique 2, Latin 2, Lire/écrire 2, Stratégie 2

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Orientation 2, Perspicacité 4

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Baratin 7, Commander 3, Comédie 4,
Discrétion 6, Étiquette 4, Intimidation 3, Pose 6,

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2, Dive bouteille 3

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus aux dégâts -1, Effort 2,

**Adresse : Leste (D10)**

Course/initiative 1, Actions/tour 3, Équitation 3,
Escrime 5, Esquive 4, Jeu de cartes 5, Se cacher 6,

**Score de Touché**

Tête 0, Corps 1, Bras 3, Mains 3,
Jambes 2, Pieds 3 (Pourpoint, Gants, Bottes)

# Intrigante

**Grâce :** Intrigante, Vénusté
**Providence :** Fille Prodigue (D6)
Bienveillance 9

**Savoir : Mêlée (D8)**

Mémoriser 3, Connaissance des simples 2, Latin 2,
Lire/Ecrire 3, Médecine 2, Stratégie 3

**Sensibilité : Fine (D10)**

Perception 4, Maquillage 1, Perspicacité 6

**Entregent : Diserte (D10)**

Charme 4, Baratin 6, Chant 3, Commander 2, Danse 3,
Discrétion 5, Eloquence 5 , Etiquette 6, Pose 4,

**Puissance : Délicate (D6)**

Dégâts -1, Pièces d'armure lourdes 3, Effort 2,
Bagarre 2, Lutte 2, Saut 2

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2, Dive bouteille 3

**Adresse : Gauche (D6)**

Actions/tour 2, Course 2, Initiative 2,
Equitation 3, Se cacher 3

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 2, Pieds 2

## Assassin

**Grâce :** Ambidextre, Coup de Jarnac, Maître archer
**Providence :** Brebis égarée (0)
**Bienveillance :** 3

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Langue étrangère 2

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Orientation 4, Perspicacité 4

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Baratin 3, Discrétion 6

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus aux dégâts 0, Pièces d'armure lourde 5, Effort 3, Bagarre 4, Saut 3

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2, Natation 2

**Adresse : Preste (D12)**

Course 5, Initiative 5, Actions par tour 5, Archerie 6, Arquebusade 5, Braconnage 3, Escalade 5, Escrime 6, Esquive 6, Main gauche 4, Se cacher 7

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 1, Bras 1, Mains 3, Jambes 1, Pieds 3
(*Pourpoint de buffle, Gants, Bottes*)

## Diplomate

**Grâce :** Intrigant, Courtois
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Allemand 3, Cartographie 3, Comptabilité 2, Cosmographie 4, Droit 3, Espagnol 3, Héraldique 6, Italien 3, Jeux de table 3, Lire/Ecrire 3, Stratégie 2

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Evaluation 3, Perspicacité 5

**Entregent : Galant (D12)**

Charme 5, Baratin 7, Danse 2, Discrétion 3, Eloquence 4, Etiquette 6, Intimidation 5, Marchandage 6

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Calligraphie 3, Se cacher 3

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Seigneur

**Grâce :** Robuste, Sens Politique
**Providence :** Bon Samaritain
**Bienveillance :** 10

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Armurerie 2, Droit 2, Intendance 3, Jeux de table 2, Lire / Écrire 2, Latin 2, Stratégie 4, Tactique 3

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Évaluation 2, Orientation 3, Perspicacité 3, Pistage 2, Instrument De Musique 2, Vénerie 2,

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Chant 2, Commander 5, Dressage 3, Étiquette 6

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts : 0, Pièces D'armure Lourde 5, Effort 3, Bagarre 3, Forcer 2, Saut 2

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3, Dive Bouteille 2, Natation 2

**Adresse : Preste (D12)**

Course / Initiative 5, Actions par tours 3, Équitation 4, Escalade 2, Escrime 4, Esquive 2, Jeu De Dés 3, Arquebusade 2

**Score de Touché**

Tête 1, Corps 1, Bras 3, Mains 4, Jambes 4, Pieds 4 (*Pourpoint, Gants, Bottes*)

## Brute

Grâces : Robuste
**Providence :** Brebis égarée
**Bienveillance :** 6

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Jeux de table 3

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Évaluation 3, Orientation 5, Pistage 2

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Baratin 3, Chant 1, Commander 2, Danse 2 Discrétion 3, Éloquence 2, Intimidation 4, Mendier 3

**Puissance : Musculeux (D12)**

Bonus dégâts +2, Pièces d'armure lourde 9, Effort 5, Bagarre 6, Forcer 3, Lutte 4, Saut 3,

**Complexion : Gaillard (D10)**

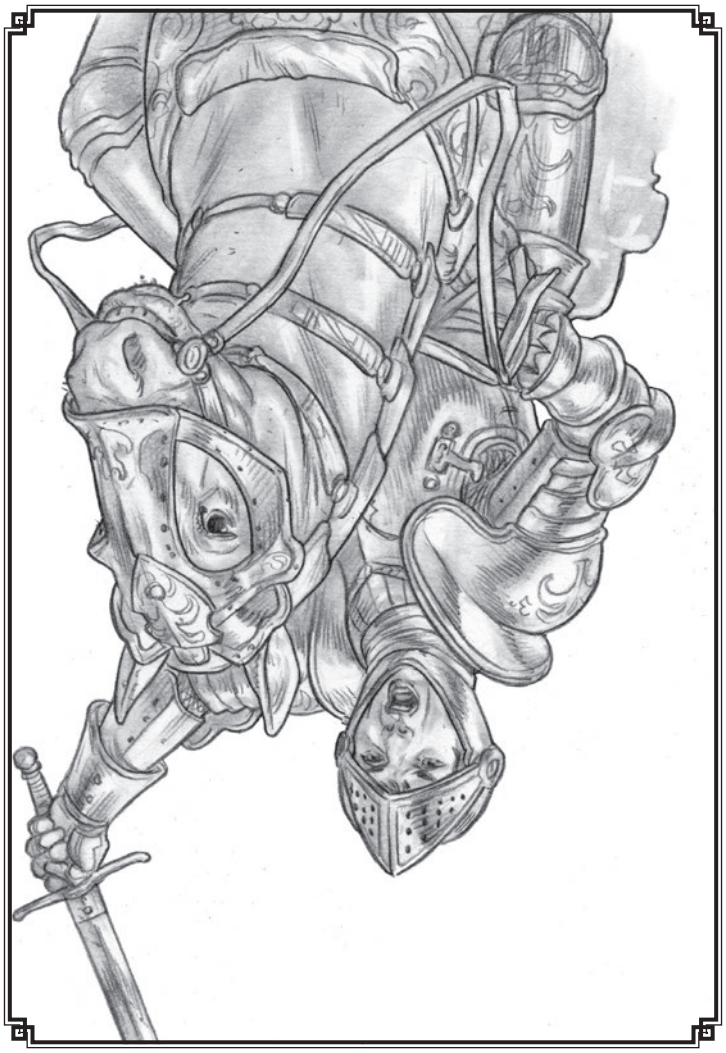
Endurance 4, Dive Bouteille 5

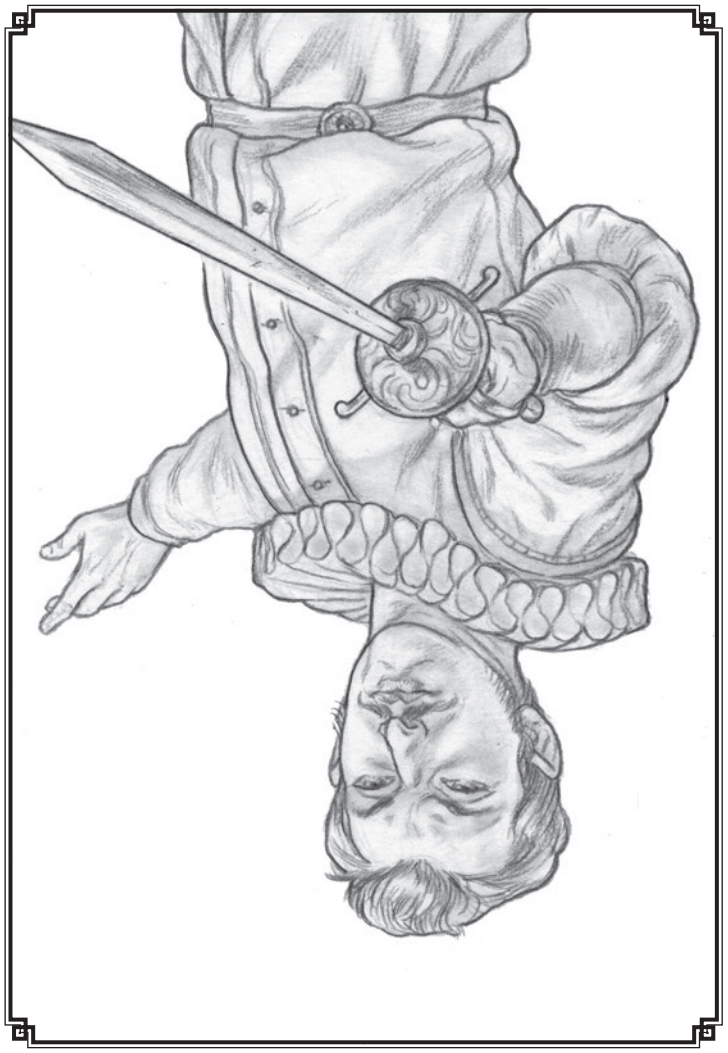
**Adresse : Ingambe (D8)**

Actions/Tours 2, Course 3, Initiative 3, Arquebusade 1, Braconnage 3, Crochetage 2, Détrousser 2, Escalade 3, Esquive 3, Jeux de dés 3,

**Score de Touché**

Tête 2, Mains/Pieds 4, Corps 2, Bras/Jambes 3





## Capitaine

Grâces : Stoïcisme, Robuste
Providence : Soutenu par la Grâce (D10)
Bienveillance 4

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1, Armurerie 5, Artillerie 5, Intendance 2

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Orientation 3, Pistage 2

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Commander 6, Intimidation 5

**Complexion : Sanguin (D12)**

Endurance 5, Dive bouteille 4, Natation 3

**Puissance : Vigoureux (D10)**

Dégâts 1, Pièces d'armure lourde 7, Effort 4, Armes d'hast 3
Bagarre 6, Forcer 3

**Adresse : Ingambe (D8)**

Initiative 3, Actions par tour 2, Arquebusade 5,
Escrime 2, Jeux de dés 2

**Score de toucher**

Tête 4, Corps 5, Bras 4, Mains 5, Jambes 4, Pieds 6
(*Morion, Corselet, Bottes*)

## Mignon

Grâces : Courtoisie, Sens du panache
**Providence :** Brebis égarée (D4)
**Bienveillance :** 6

**Savoir : Mêlé (D8)**

Mémoriser 3, Héraldique 3, Intendance 3
Lire/Écrire 2, Stratégie 2, Tactique 3

**Sensibilité : Fin (D10)**

Perception 4, Composition musicale 2, Instrument de musique 2, Littérature 2, Perspicacité 3, Vénerie 4,

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Commander 3, Danser 6, Étiquette 5, Pose 4

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3, Canotage 2, Dive bouteille 4

**Puissance : Membru (D8)**

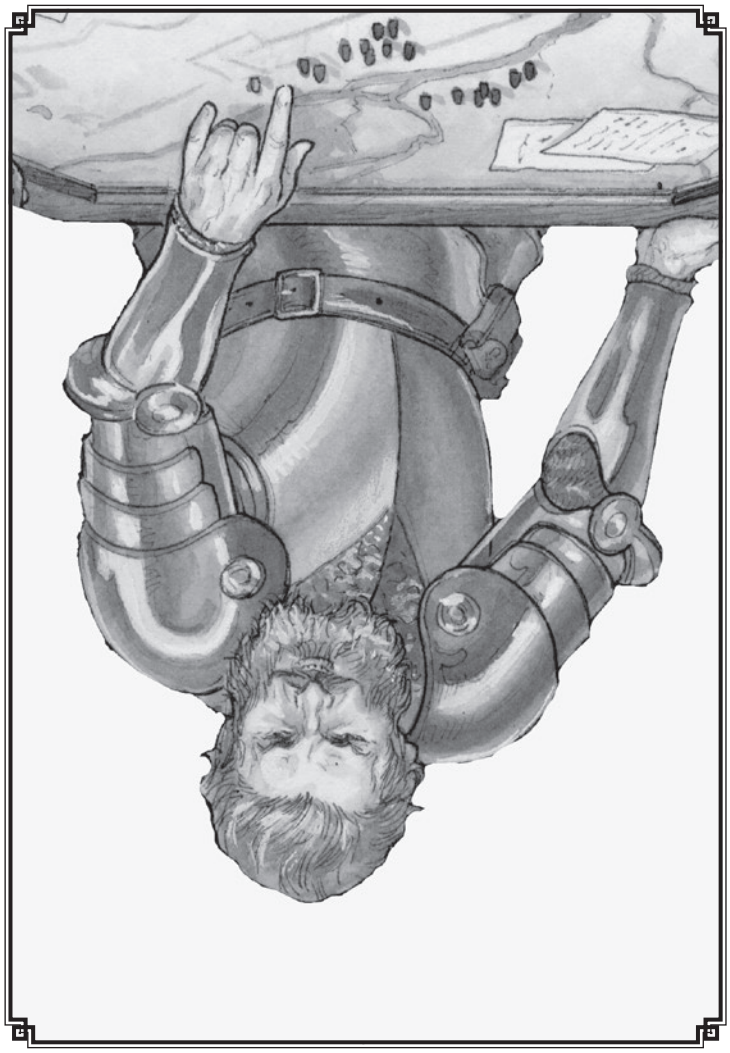
Bonus aux dégâts : 0, Pièces d'armure lourde 3, Effort 3,
Armes d'hast 3

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course/initiative 3, Actions par tour 3, Arquebusade 3
Équitation 5, Escrime 6, Esquive 4, Jeux de cartes 4

**Score de Touché**

Tête 1, Corps 4, Bras 3, Mains 4, Jambes 2, Pieds 4
(*Pourpoint, Dossière, Ventrière, Gants, Bottes*)



## Fanatique catholique

Grâces : Sens politique
**Providence :** Oint(e) du Seigneur (D10)
**Bienveillance :** 2

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Comptabilité 3, Droit 3, Intendance 4, Latin 3, Lire/Écrire 4, Stratégie 2, Théologie 3

**Sensibilité : Étriqué (D6)**

Perception 2, Enluminure 3, Perspicacité 3

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Chant 5, Comédie 2, Commander 5, Éloquence 5, Enseigner 2, Étiquette 3, Pose 2,

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus dégâts +0, Pièces d'armure lourde 5, Effort 3, Bagarre 3, Saut 3,

**Complexion : Sanguin (D12)**

Endurance 5, Dive Bouteille 4, Natation 3

**Adresse : Ingambe (D8)**

Actions/Tours 2, Course 3, Initiative 3, Arquebusade 2, Calligraphie 2, Équitation 2, Esquive 2

**Score de Touché**

Tête 3, Mains/Pieds 5, Corps 3, Bras/Jambes 4

## Général

Grâces : Blanchi sous le harnois, Autorité
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 5

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Architecture 2, Héraldique 5, Intendance 6, Fauconnerie 3, Lire / écrire 3, Stratégie 5, Tactique 4,

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Orientation 3, Perspicacité 4, Vénerie 2

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Commander 7, Danser 2, Éloquence 2, Étiquette 4, Pose 2,

**Complexion : Sanguin (D12)**

Endurance 5, Dive bouteille 5

**Puissance : Membru (D8)**

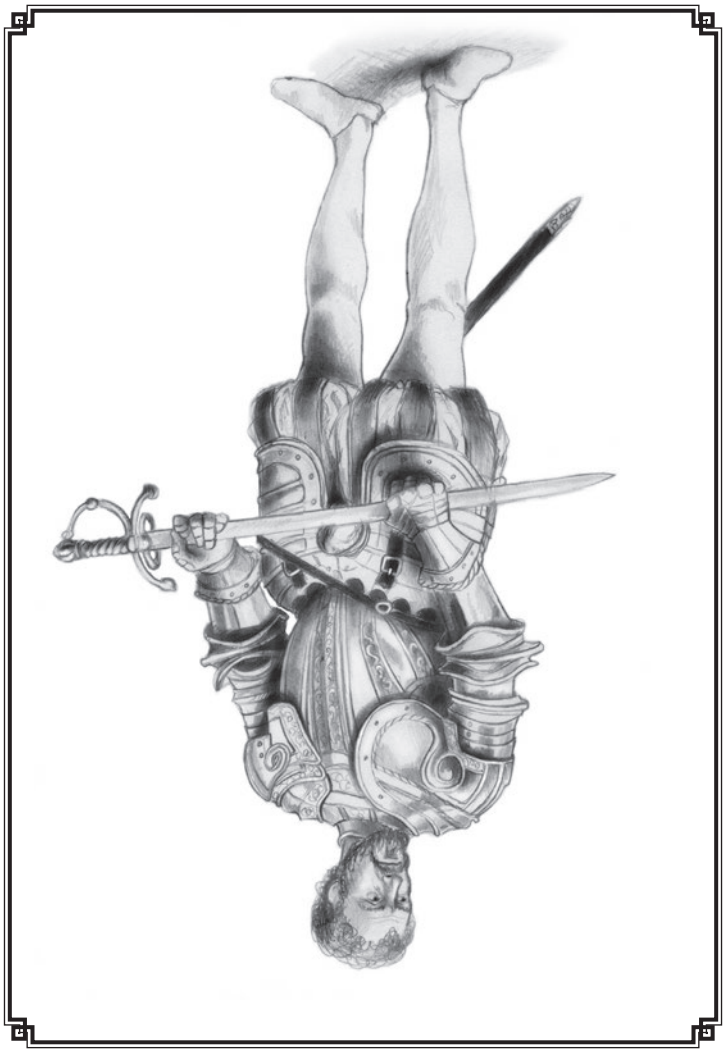
Bonus aux dégâts +0, Pièces d'armure lourde 3, Effort 3, Bagarre 3, Armes d'hast 3

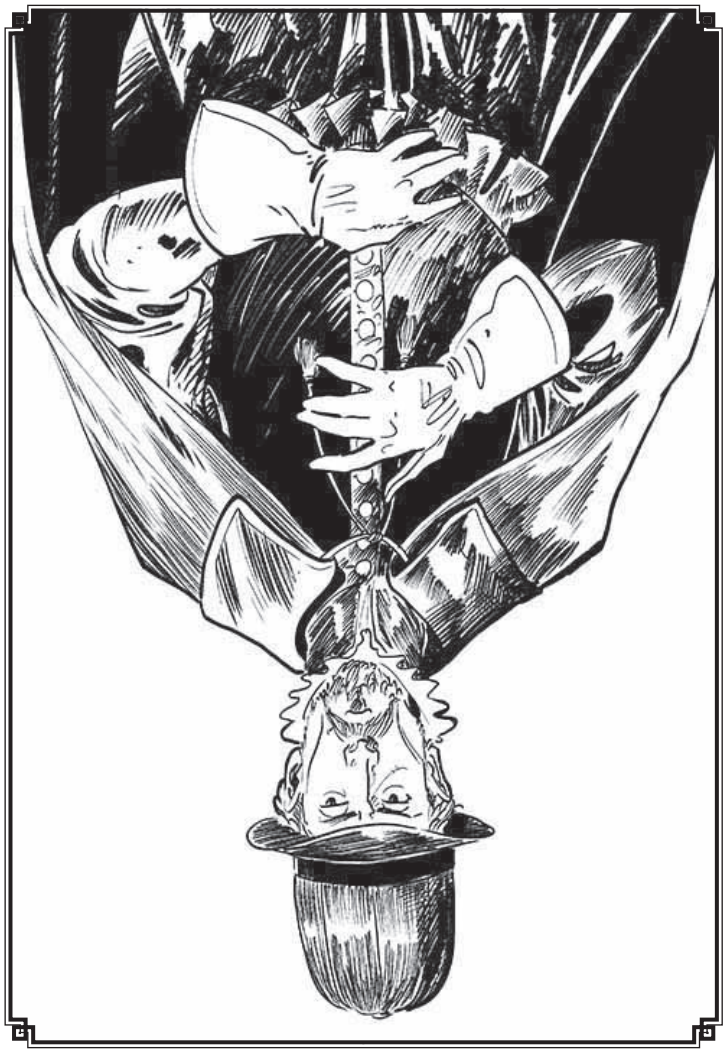
**Adresse : Gauche (D6)**

Course/initiative 2, Actions/tour 2, Équitation 5, Escrime 5 Esquive 5, Jeu de cartes 4, Lancer 2, Se cacher 4

**Score de Touché**

Tête 3, Corps 6, Bras 5, Mains 6, Jambes 4, Pieds 6 (*Pourpoint, Dossière, Ventrière, Gants, Bottes*)





## Maître d'arme

**Grâce :** Ambidextre, Coup de Jarnac, En garde
**Providence :** Pauvgre pécheur (D6)
**Bienveillance :** 4

**Savoir : Sot (D6)**

Mémoriser 2, Armurerie 3, Artillerie 3, Espagnol 2, Tactique 4

**Sensibilité : Obtus (D4)**

Perception 1

**Entregent : Rustaud (D4)**

Charme 1, Commander 2, Enseigner 5

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Armes d'hast 7, Forcer 2, Lutte 5, Bagarre 5, Forge 2

**Complexion : Vigoureux (D10)**

Endurance 4, Dive bouteille 3

**Adresse : Preste (D12)**

Course & initiative 5, Actions/tour 5, Archerie 3, Arquebusade 5, Chirurgie 2, Couture 2, Equitation 3, Escrime 7, Esquive 6, Lancer 4, Main gauche 6

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 3, Bras 3, Mains 5, Jambes 3, Pieds 5
(*Pourpoint de buffle, Gants, Bottes*)

## Fanatique réformé

Grâces : Sens politique
**Providence :** Oint(e) du Seigneur (D10)
**Bienveillance :** 2

**Savoir : Lettré (D10)**

Mémoriser 4, Angéologie 5, Latin 5, Lire/Écrire 4, Philosophie 4, Stratégie 2, Théologie 5

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Perspicacité 3

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Chant 5, Éloquence 5, Enseigner 4, Étiquette 3, Pose 2,

**Puissance : Délicat (D6)**

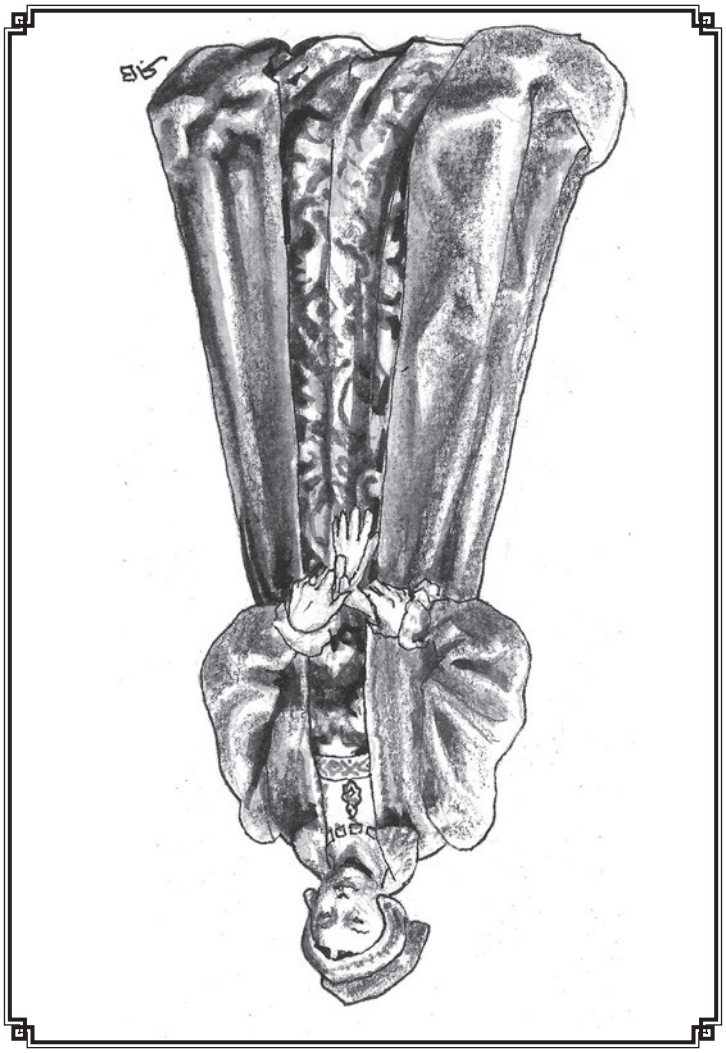
Bonus dégâts -1, Pièces d'armure lourde 3, Effort 2,

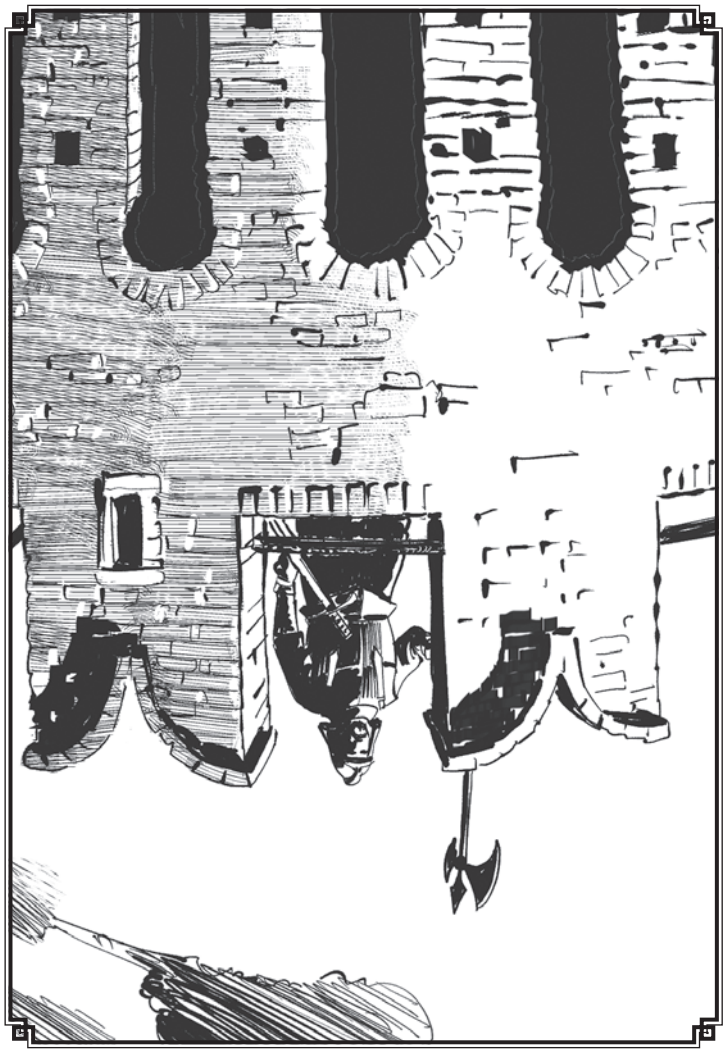
**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2, Adresse : Gauche (D6), Actions/Tours 2, Course 2, Initiative 2, Calligraphie 4, Esquive 3

**Score de toucher**

Tête 0, Mains/Pieds 2, Corps 0, Bras/Jambes 1





## Veuve endurcie (noble)

**Grâce :** Intrigant
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Mêlée (D8)**

Mémoriser 3, Artillerie 2, Armurerie 2,Cartographie 3, Comptabilité 5, Droit 4, Intendance 6, Italien 2, Jeux de table 4, Latin 3, Lire/écrire 4, Philosophie 3, Stratégie 3

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 4, Dessin 3, Instrument de musique 3, Littérature 5, Maquillage 4, Vénerie 3

**Entregent : Badin (D8)**

Charme 3, Baratin 4, Commander 6, Etiquette 5, Intimidation 4, Marchandage 3

**Puissance : Délicate (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2, Forcer 2

**Complexion : Dispose (D8)**

Endurance 2, Dive bouteille 3

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Arquebusade 2, Calligraphie 3, Couture 5, Equitation 5, Filage 3, Jeux de carte 3,

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Gens du guet

**Grâce :** En garde
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Armurerie 1, Artillerie 2, Intendance 2

**Sensibilité : Etriqué (D6)**

Perception 2

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2

**Puissance : Membru (D8)**

Bonus Dégâts 0, Pièces d'armure lourde 4, Efforts 3, Armes d'hast, Bagarre 3, Forcer 3

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3

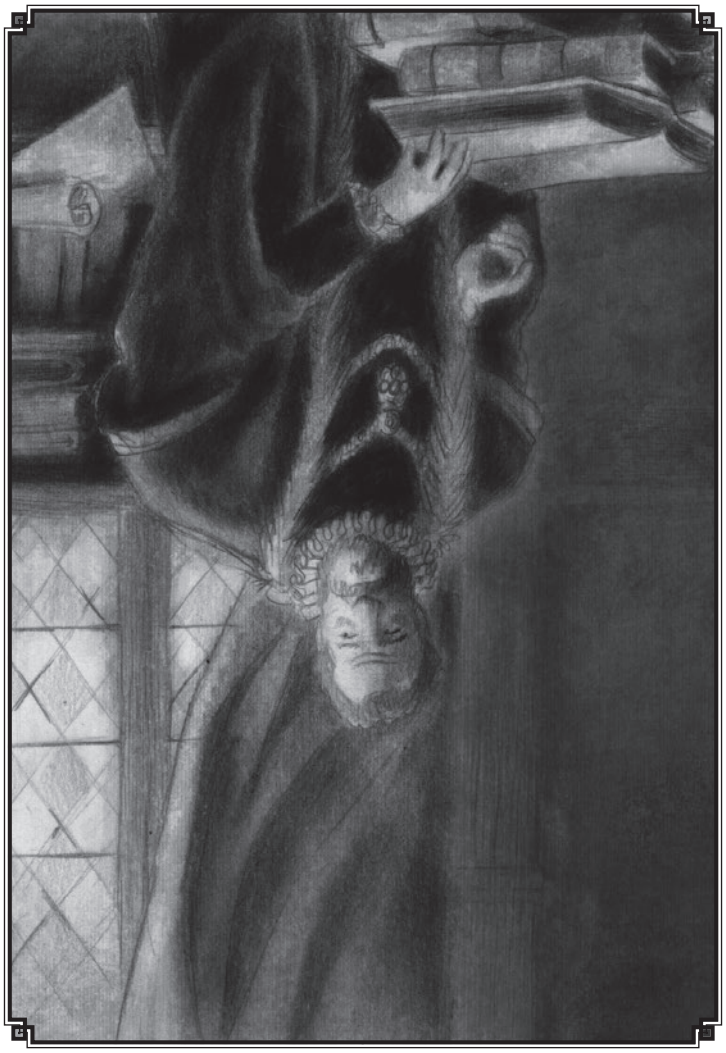
**Adresse : Ingambe (D8)**

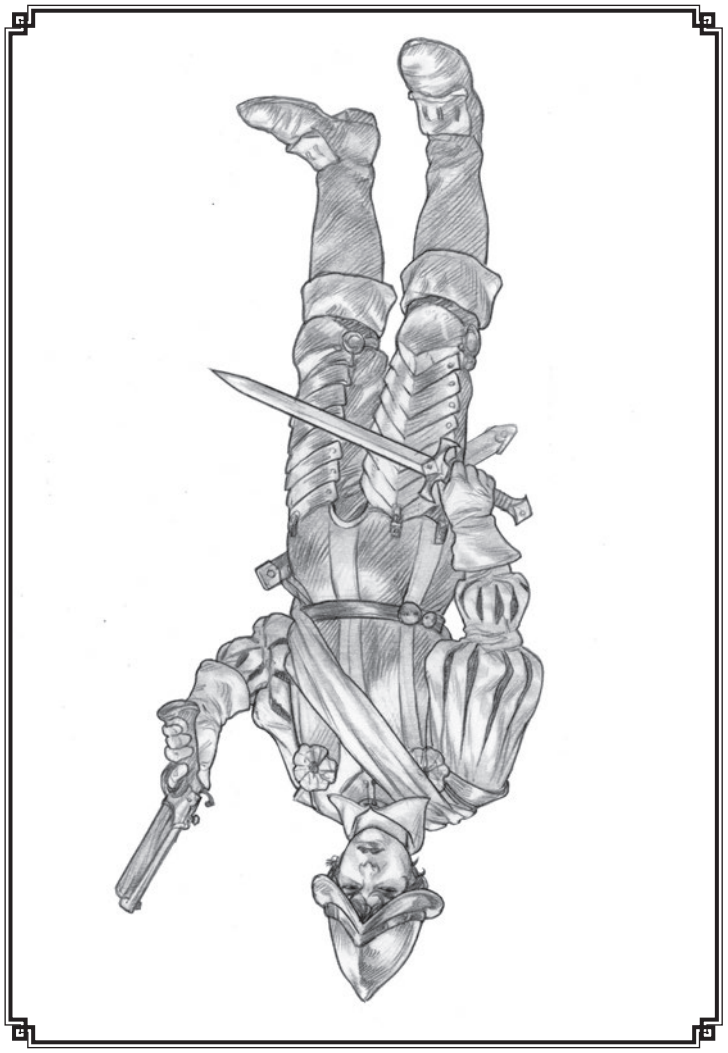
Course & initiative 3, Actions/tour 3, Archerie 2, Arquebusade 3, Lancer 3

**Score de toucher**

Tête 2, Corps 3, Bras 2, Mains 4, Jambes 2, Pieds 4
(*Morion, Jacques de maille, Gants, Bottes*)

*Note :* il n'était pas rare dans les villes de trouver des femmes sur les listes de citoyens pouvant être potentiellement conscrits au service du guet – généralement les veuves sans enfants. Elles pouvaient constituer parfois jusqu'à dix pour cent des effectifs.





## Clerc

**Grâce :** Machiavélique
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Docte (D12)**

Mémoriser 5, Alchimie 1, Allemand 2, Arabe 2, Architecture 2, Arithmétique 4, Astronomie 3, Cartographie 3, Comptabilité 4, Cosmographie 5, Droit 5, Grec ancien 3, Héraldique 2, Imprimerie 3, Intendance 4, Italien 4, Jeux de table 5, Latin 6, Lire/écrire 6, Philosophie 3, Stratégie 3, Théologie 4

**Sensibilité : Obtus (D4)**

Perception 1, Littérature 3, Enluminure 3, Evaluation 2

**Entregent : Disert (D10)**

Charme 4, Baratin 3, Discrétion 4, Eloquence 5, Etiquette 5, Marchandage 3

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Languide (D6)**

Endurance 2

**Adresse : Gauche (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Calligraphie 4, Jeux de cartes 2, Jeux de dés 2

**Score de toucher**

Tête 0, Corps 0, Bras 1, Mains 2, Jambes 1, Pieds 2

## Amazone

**Grâce :** Amazone, En garde, Sommeil léger
**Providence :** Bonne samaritaine (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limitée (D6)**

Mémoriser 2, Armurerie 3, Artillerie 3, Connaissance des simples 2, Latin 1, Lire/écrire 2, Parfumerie 2

**Sensibilité : Ouverte (D8)**

Perception 3, Cuisine 2, Evaluation 4, Maquillage 8, Orientation 5, Perspicacité 6

**Entregent : Rustaude (D4)**

Charme 1, Baratin 4, Discrétion 6, Dressage 3

**Puissance : Membrue (D8)**

Bonus Dégâts 0, Efforts 3, Pièces d'armure lourde 4, Lutte 4, Bagarre 6, Saut 3

**Complexion : Gaillarde (D10)**

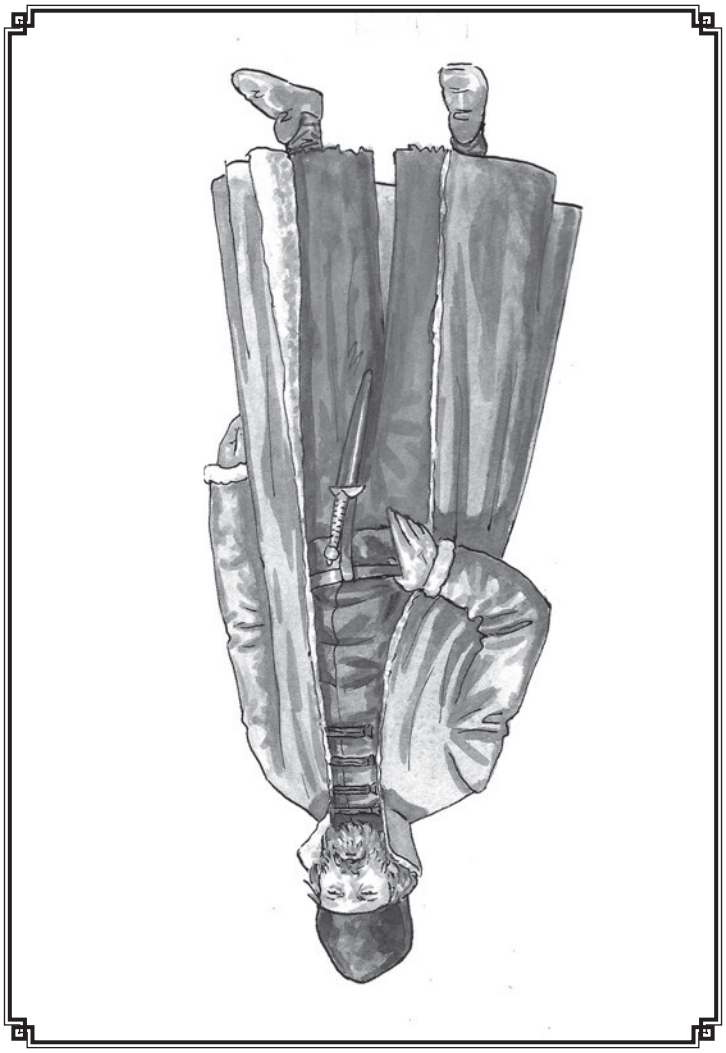
Endurance 4, Canotage 3, Travail du cuir 3, Dive bouteille 3, Natation 3

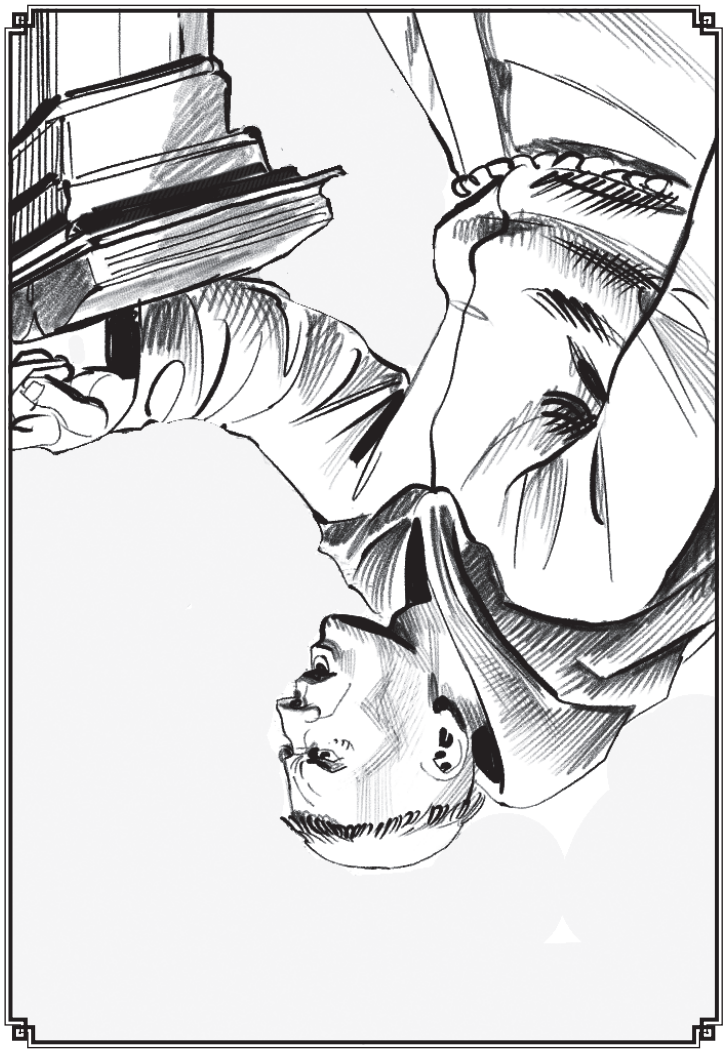
**Adresse : Leste (D10)**

Course & initiative 4, Actions/tour 4, Acrobatie 3, Arquebusade 6, Braconnage 3, Chirurgie 2, Couture 6, Détrousser 2, Equitation 4, Escalade 3, Escrime 6, Esquive 7, Filage 2, Jeux de dés 3, Lancer 3, Main gauche 4, Pêche 2, Se cacher 6

**Score de toucher**

Tête 3, Corps 4, Bras 3, Mains 5, Jambes 3, Pieds 5 (*Bourguignotte, Ventrière, Gants, Bottes*)





## Marin

**Grâce :** Sens de l'équilibre
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Limité (D6)**

Mémoriser 2, Anglais 2, Artillerie 3, Astronomie 3, Cartographie 5, Espagnol 3, Intendance 2

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Evaluation 3, Navigation 5, Orientation 5, Perspicacité 3, Pistage 4

**Entregent : Rustaud (D4)**

Charme 1, Chant 2

**Puissance : Vigoureux (D10)**

Bonus Dégâts +1, Efforts 4, Forcer 5, Bagarre 5, Saut 4

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3, Canotage 6, Dive bouteille 5, Natation 6

**Adresse : Ingambe (D8)**

Course & initiative 3, Actions/tour 3, Acrobatie 4, Arquebusade 4, Chirurgie 2, Couture 2, Escalade 5, Escrime 2, Jeux de cartes 4, Jeux de dés 4, Lancer 5, Main gauche 3, Pêche 5

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3

## Jésuite

**Grâce :** Sens politique, Disciple de Clio
**Providence :** Bon samaritain (D8)
**Bienveillance :** 8

**Savoir : Docte (D12)**

Mémoriser 5, Alchimie 4, Angélogie 4, Arabe 3, Arithmétique 3, Astrologie 4, Astronomie 2, Cabale 2, Chaldéen 2, Droit 4, Grec ancien 3, Hébreu 2, Intendance 5, Italien 3, Latin 7, Lire/écrire 5, Médecine 2, Philosophie 3, Théologie 7

**Sensibilité : Obtus (D6)**

Perception 2, Perspicacité 3

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Baratin 2, Discrétion 2, Etiquette 3, Enseigner 5

**Puissance : Délicat (D6)**

Bonus Dégâts -1, Efforts 2

**Complexion : Dispos (D8)**

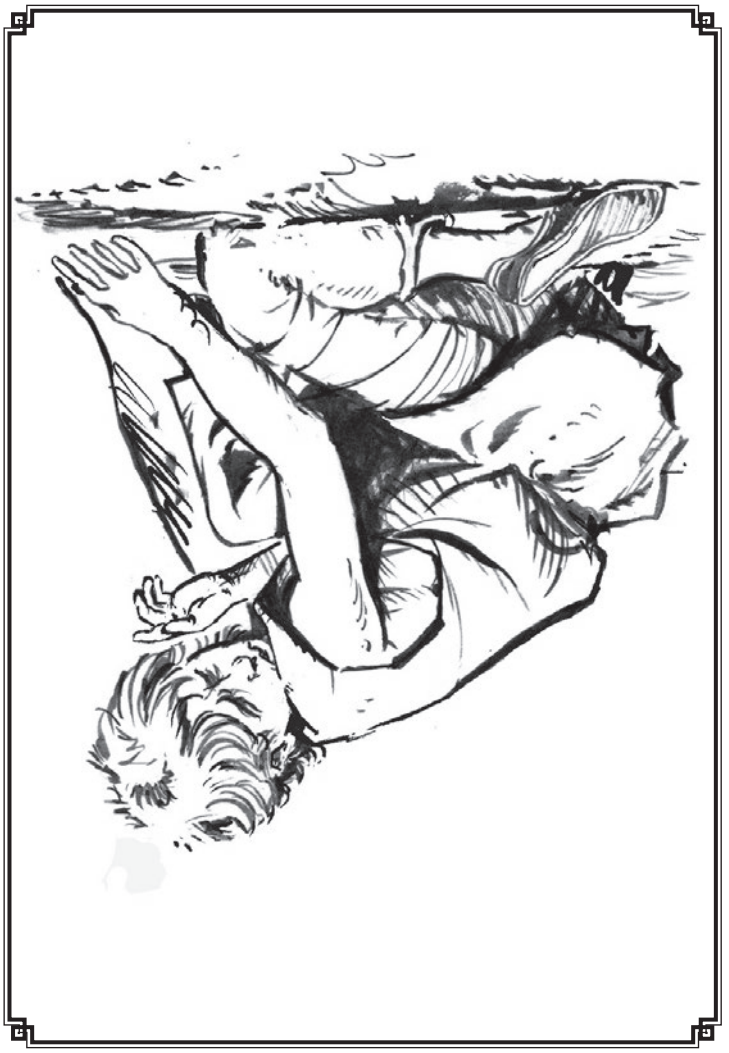
Endurance 3, Menuiserie 2

**Adresse : Ingambe (D6)**

Course & initiative 2, Actions/tour 2, Calligraphie 2, Chirurgie 1, Pêche 2

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3



# Enfant des rues

Grâces : Doigts de fée
**Providence :** Pauvre pécheur (D4)
Bienveillance 10

**Savoir : Sot (D4)**

Mémoriser 1

**Sensibilité : Ouvert (D8)**

Perception 3, Perspicacité 3, Pistage 2

**Entregent : Fruste (D6)**

Charme 2, Baratin 4, Comédie 3, Discrétion 5, Marchandage 1, Mendier 4

**Puissance : Menu (D4)**

Bonus dégâts -2, Effort 1, Bagarre 3, Lutte 3, Saut 4

**Complexion : Dispos (D8)**

Endurance 3, Natation 3

**Adresse : Preste (D12)**

Actions par tour 3, Course 5, Initiative 5, Acrobatie 2, Braconnage 2, Crochetage 3, Détrousser 5, Escalade 3, Esquive 5, Jeux de dés 3, Lancer 3, Se cacher 5

**Score de toucher**

Tête 1, Corps 1, Bras 2, Mains 3, Jambes 2, Pieds 3